

*Grugliasco, 14 novembre 2008*

*Le difficoltà nell'apprendimento della matematica*

# Strategie per il recupero delle difficoltà

Rosetta Zan

Dipartimento di Matematica, Pisa

zan@dm.unipi.it

# Gli incontri precedenti

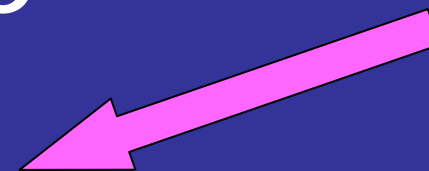
- **Il processo di OSSERVAZIONE**
  - L'epistemologia e la pedagogia dell'errore
  - Il mito dell'oggettività degli errori
  - Dagli errori ai comportamenti fallimentari
- **Il processo di INTERPRETAZIONE**
  - L'apprendimento come attività costruttiva
  - I misconcetti
  - Le abilità metacognitive
  - Pensiero logico e pensiero narrativo
  - La pragmatica
  - Le convinzioni
  - Il fatalismo

# In questo incontro

- **Breve riassunto delle puntate precedenti...**
- **Il problem solving**
- **Implicazioni per il recupero:**
  - ✓ **Osservazioni generali**
  - ✓ **Materiali ed esperienze:**
    - Atteggiamenti negativi
    - Abilità linguistiche e trasversali
    - Abilità metacognitive
    - Come si studia la matematica:
      - Definizioni
      - Dimostrazioni

# In questo incontro

- **Breve riassunto delle puntate precedenti...**
- **Il problem solving**
- **Implicazioni per il recupero:**
  - ✓ **Osservazioni generali**
  - ✓ **Materiali ed esperienze:**
    - Atteggiamenti negativi
    - Abilità linguistiche e trasversali
    - Abilità metacognitive
    - Come si studia la matematica:
      - Definizioni
      - Dimostrazioni



*Grugliasco, 11 e 12 settembre 2007*

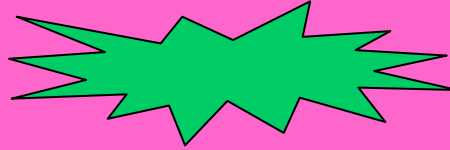
**Viaggio fra miti e pratiche del recupero:  
verso un approccio alternativo**

Rosetta Zan

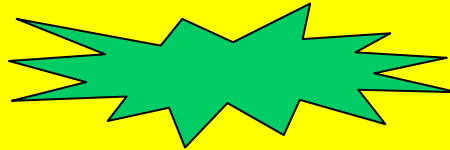
Dipartimento di Matematica, Pisa

zan@dm.unipi.it

intervento



osservazione



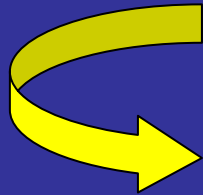
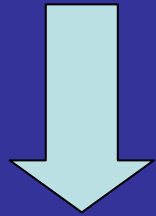


- non ha le conoscenze necessarie
  - non ha le abilità necessarie
- ...non 'sa' abbastanza di *quel contesto***

**INTERPRETAZIONE**  
**sottintesa**

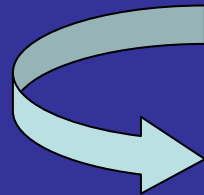
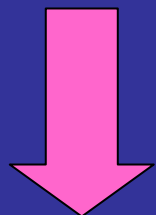
**INTERVENTO**

# OSSERVAZIONE



- errori
- processi risolutivi inadeguati
- ↳ risposte scorrette

# INTERPRETAZIONE



...dovuti a  
mancanza di conoscenze

# INTERVENTO

# *Ipotesi:*

Il fallimento dell'intervento tradizionale di recupero è dovuto al fatto che (essendo basato sull'ERRORE):

1. deriva da un'osservazione

→ che pretende di essere oggettiva,

→ ignora la complessità del processo di 'recupero'

2. è 'locale', cioè circoscritto:

→ al contesto in cui l'errore o il fallimento sono stati osservati

→ o addirittura agli argomenti (che l'insegnante ritiene) sufficienti per produrre una risposta corretta

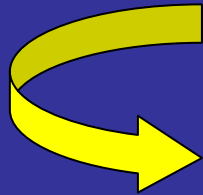
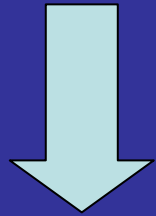
INSEGNANTE

ALLIEVO

*l'insegnante* vuole che *l'allievo* modifichi i propri comportamenti

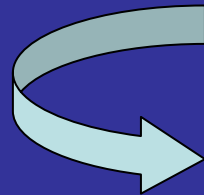
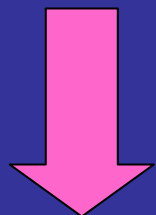
ma è *l'allievo* che deve modificarli

# OSSERVAZIONE



- errori
- processi risolutivi inadeguati
- ↳ risposte scorrette

# INTERPRETAZIONE



...dovuti a  
mancanza di conoscenze

# INTERVENTO

# *Ipotesi:*

Il fallimento dell'intervento tradizionale di recupero è dovuto al fatto che (essendo basato sull'ERRORE):

1. deriva da un'osservazione

→ che pretende di essere oggettiva,

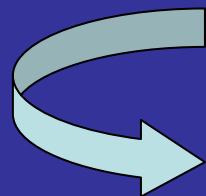
→ ignora la complessità del processo di 'recupero'

2. è 'locale', cioè circoscritto:

→ al contesto in cui l'errore o il fallimento sono stati osservati

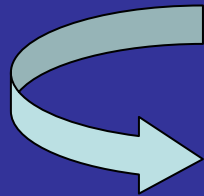
→ o addirittura agli argomenti (che l'insegnante ritiene) sufficienti per produrre una risposta corretta

# INTERPRETAZIONE



...dovuti a  
mancanza di conoscenze

# INTERPRETAZIONE



Le parole più usate:

-“Non riesce ...”

-“Non ha capito...”

-“Non ha le basi...”

-“Non si impegna”

# l'interpretazione

~~giusta / sbagliata~~

è un'ipotesi di lavoro

funziona / non funziona

# Perché l'interpretazione sia un'ipotesi di lavoro:

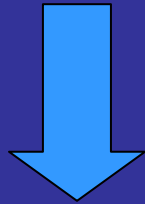
- Deve *dirigere*, e non *bloccare*, l'intervento
  - Esempio: 'non è in grado'
- Deve essere puntuale, e non generica
  - Esempi:
    - ✓ 'Non si impegna'
    - ✓ 'Non ha le basi'
    - ✓ 'Non capisce'
    - ✓ 'Non ha metodo di studio'

# l'interpretazione

~~giusta / sbagliata~~

è un'ipotesi di lavoro

funziona / non funziona



**importanza per l'insegnante di avere un  
repertorio di interpretazioni possibili**

## L'apprendimento come attività costruttiva

1. I misconcetti e i modelli primitivi
2. La pragmatica
3. Pensiero logico / pensiero narrativo
4. Le convinzioni
5. Le emozioni
6. Il fatalismo

**importanza per l'insegnante di avere un repertorio di interpretazioni possibili**

*Io* non sono in grado  
di controllare

La matematica  
è *di per sé* incontrollabile



La matematica  
è incontrollabile

**FATALISMO**



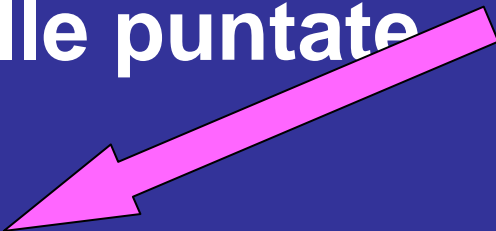
Rinuncia  
a pensare



NON  
RISPONDE

RISPONDE  
A CASO

# In questo incontro

- **Breve riassunto delle puntate precedenti...**
- **Il problem solving** 
- **Implicazioni per il recupero:**
  - ✓ **Osservazioni generali**
  - ✓ **Materiali ed esperienze:**
    - Atteggiamenti negativi
    - Abilità linguistiche e trasversali
    - Abilità metacognitive
    - Come si studia la matematica:
      - Definizioni
      - Dimostrazioni

**...PROBLEM SOLVING**

**↘ problemi**

# Che cos'è un problema?

Un problema sorge  
quando un essere vivente ha una meta  
ma non sa come raggiungerla.

[Duncker, 1935]



**problema / esercizio**

ESERCIZIO

PROBLEMA

comportamento  
automatico

comportamento  
**strategico**

**...nel problema di devono prendere DECISIONI!!!!**

Il bravo solutore di problemi

# Il 'bravo' solutore

- Ha le conoscenze necessarie
- Ha un repertorio di euristiche (Polya)

# Le 4 fasi di un processo risolutivo:

- Si *comprende* il problema
- Si *compila un piano*
- Si *sviluppa* il piano
- Si *procede alla verifica*

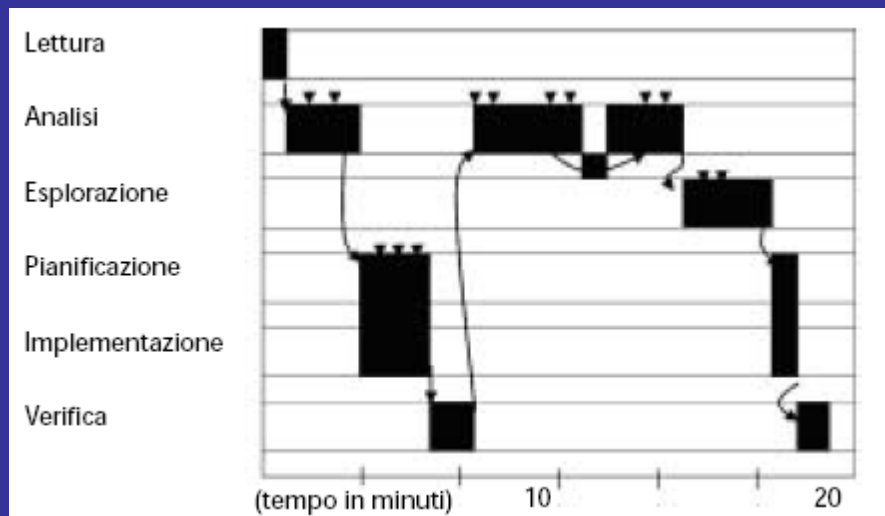
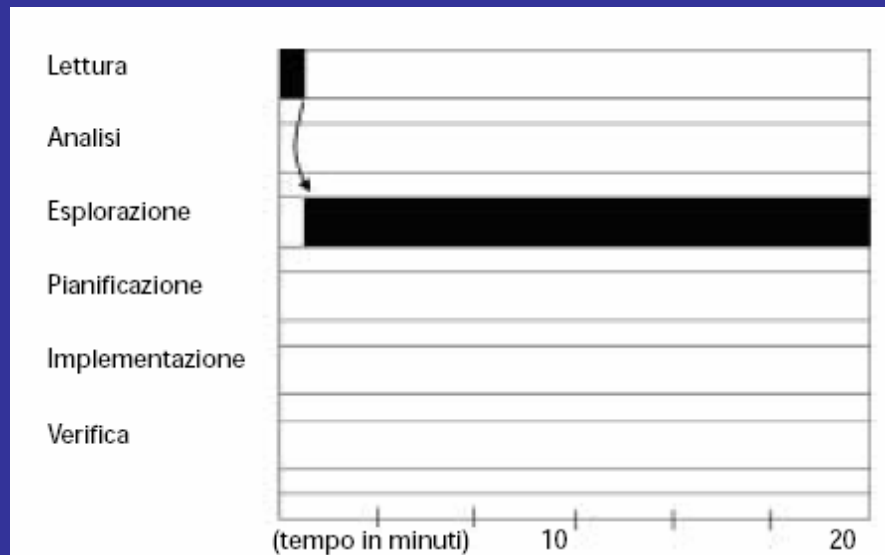
George Polya

# Il 'bravo' solutore

- Ha le conoscenze necessarie
- Ha un repertorio di euristiche (Polya)
- Ha abilità metacognitive

## Gli *episodi* (Schoenfeld, 1983):

1. Lettura
2. Analisi
3. Esplorazione
4. Pianificazione
5. Implementazione
6. Verifica
7. Transizione



# Il 'bravo' solutore

- Ha le conoscenze necessarie
- Ha un repertorio di euristiche (Polya)
- Ha abilità metacognitive
- Ha convinzioni 'vincenti'
- Ha un alto senso di auto-efficacia
- Ha motivazioni

# Perché fare problem solving

- Sviluppa:
  - ✓ la capacità di prendere decisioni
  - ✓ l'assunzione della responsabilità dei propri processi di pensiero...
  - ✓ ...dell'apprendimento
- Favorisce la costruzione del senso di auto-efficacia
- Favorisce una visione delle discipline come discipline vive, di processi più che di prodotti

➤ **Si fa problem solving a scuola?**

➤ **In particolare:**

**Si fa problem solving attraverso  
l'attività usuale di soluzione di  
problemi?**

**No!**

## **Responsabilità della scarsa attenzione al problem solving:**

- ✓ scarsi processi di controllo
- ✓ scarsa consapevolezza dei processi decisionali
- ✓ scarsa assunzione della responsabilità dei propri processi di pensiero...
- ✓ ...dell'apprendimento
- costruzione di un basso senso di auto-efficacia
- visione della matematica come disciplina di prodotti più che di processi

**Responsabilità dell'attività tradizionale di  
soluzione di problemi**

## Responsabilità della scarsa attenzione al problem solving:

- ✓ scarsi processi di controllo
- ✓ scarsa consapevolezza dei processi decisionali
- ✓ scarsa assunzione della responsabilità dei propri processi di pensiero...
- ✓ ...dell'apprendimento
- costruzione di un basso senso di auto-efficacia
- visione delle discipline come discipline di prodotti più che di processi

## Responsabilità della scarsa attenzione al problem solving:

- ✓ scarsi processi di controllo
- ✓ **scarsa consapevolezza dei processi decisionali**
- ✓ scarsa assunzione della responsabilità dei propri processi di pensiero...
- ✓ ...dell'apprendimento
- costruzione di un basso senso di auto-efficacia
- visione delle discipline come discipline di prodotti più che di processi

# Un test sulle decisioni

1

Ti capita a volte di prendere decisioni, cioè di decidere qualcosa?  
Fai un esempio.

2

Ti piace prendere decisioni?  
Perché?

3

A scuola ti capita di prendere decisioni?  
Fai un esempio.

4

A casa, quando devi fare i compiti, ti capita di prendere decisioni?  
Fai un esempio.

5

Qual è la materia in cui ti capita più spesso di prendere decisioni?  
Perché?

6

Quando devi risolvere un problema di matematica  
ti capita di prendere decisioni?  
Fai un esempio.

## Qual è la materia in cui ti capita più spesso di prendere decisioni? Perché?

- *‘A Inglese quando prendo i brutti voti se dirlo prima o dopo a mia madre.’*  
[Jonatha, 3a media]
- *‘Sono le materie orali come la storia e la geografia perché devo decidere se devo alzare la mano o no, oppure se andare volontaria o no.’* [Simona, 3a media]

## Responsabilità della scarsa attenzione al problem solving:

- ✓ scarsi processi di controllo
- ✓ scarsa consapevolezza dei processi decisionali
- ✓ scarsa assunzione della responsabilità dei propri processi di pensiero...
- ✓ ...dell'apprendimento
- costruzione di un basso senso di auto-efficacia
- visione delle discipline come discipline di prodotti più che di processi

## Responsabilità della scarsa attenzione al problem solving:

- ✓ scarsi processi di controllo
- ✓ scarsa consapevolezza dei processi decisionali
- ✓ scarsa assunzione della responsabilità dei propri processi di pensiero...
- ✓ ...dell'apprendimento
- costruzione di un basso senso di auto-efficacia
- **visione della matematica come disciplina di prodotti più che di processi**

# Alessandro

Trovare l'area di un rettangolo, sapendo che il perimetro è 126 cm, e l'altezza è  $\frac{3}{4}$  della base.



...e non conclude

Qui di seguito ci sono 4 problemi, che tu devi cercare di risolvere.

**IMPORTANTE!!!**

Cerca di scrivere tutti i tuoi pensieri, tutti i ragionamenti che fai, le impressioni e le emozioni che provi, le difficoltà che incontri.

**E' quello che pensi e che provi che ci interessa, non il risultato!**

**‘a questo punto non so,  
cioè *non mi ricordo bene le formule...*’**

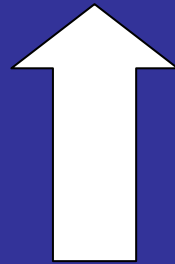
## **Responsabilità della scarsa attenzione al problem solving:**

- ✓ scarsi processi di controllo
- ✓ scarsa consapevolezza dei processi decisionali
- ✓ scarsa assunzione della responsabilità dei propri processi di pensiero...
- ✓ ...dell'apprendimento
- costruzione di un basso senso di auto-efficacia
- visione della matematica come disciplina di prodotti più che di processi

**Responsabilità dell'attività tradizionale di  
soluzione di problemi**

**Responsabilità dell'attività tradizionale di  
soluzione di problemi**

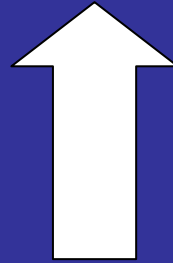
# Il problem solving in classe



**Ripensiamo l'attività di soluzione di problemi**

**Responsabilità dell'attività tradizionale di soluzione di problemi**

**Il problem solving in classe**



**Ripensiamo l'attività di soluzione di problemi**

Che tipo di problema?

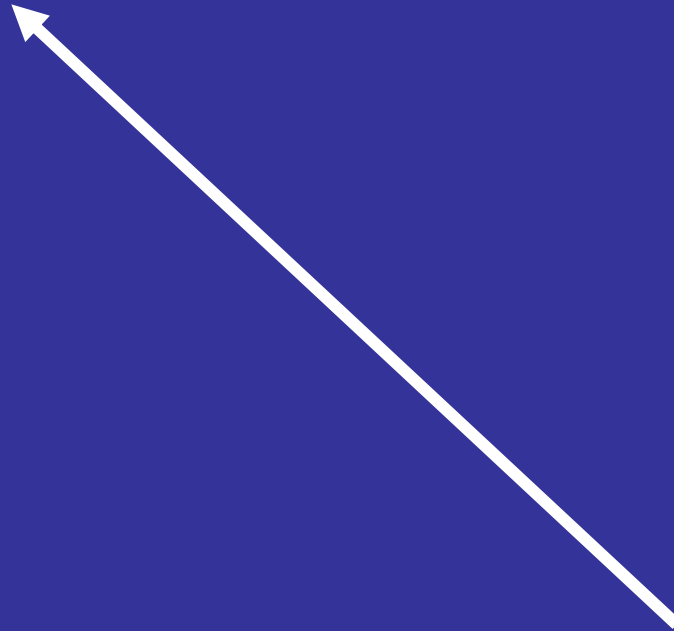
Come usarlo?

Perché?

Scelte didattiche

...l'insegnante!

Che tipo di problema?



Scelte didattiche

...l'insegnante!

## ➤ *Struttura matematica*

- ✓ Il contenuto (area / equazioni / frazioni...)
- ✓ Quantità di processi risolutivi possibili (uno / più d'uno)
- ✓ Varietà di strategie risolutive (approccio grafico, manipolativo, ...; per prove ed errori, per casi particolari, soluzione generale,...)
- ✓ La complessità (problemi ad una o più operazioni)
- ✓ La possibilità di dare risposte parziali
- ✓ ...

# CHE TIPO DI PROBLEMA?

Si devono utilizzare  
conoscenze apprese  
di recente



Non si sa a priori quali  
conoscenze utilizzare

E' previsto un unico  
approccio



Sono possibili più  
approcci

E' previsto un unico  
processo risolutivo



Sono possibili più  
processi risolutivi

E' del tipo "tutto o  
niente"



Sono possibili  
risposte parziali

Come usarlo?



Scelte didattiche

...l'insegnante!

## ➤ *Modalità d'uso*

- Individuale / a coppie / a gruppi
- Con/senza richiesta di verbalizzazione
- A casa / in classe
- Poco tempo / molto tempo
- Confronto finale: sì / no
- ...

# MODALITA' D'USO

Da soli



A gruppi

Poco tempo



Il tempo necessario

A casa

(in classe solo la verifica)



In classe

L'insegnante  
corregge, risponde



L'insegnante  
fa domande

Che tipo di problema?

Come usarlo?

Perché?

Scelte didattiche

...l'insegnante!

Perché?



Scelte didattiche

**...l'insegnante!**

## ➤ *Obiettivi*

- ✓ Verificare conoscenze e abilità
- ✓ Consolidare conoscenze e abilità
- ✓ Introdurre nuove conoscenze
- ✓ Promuovere abilità di problem solving
- ✓ Promuovere un atteggiamento positivo verso la matematica

# OBIETTIVI

Valutare  
conoscenze e  
abilità

Consolidare  
conoscenze e  
abilità

Introdurre  
conoscenze

# OBIETTIVI

Sviluppare abilità  
e conoscenze  
In matematica

Consolidare  
conoscenze e  
abilità

Promuovere abilità  
di problem solving  
(in matematica)

Introdurre  
conoscenze

Promuovere  
un atteggiamento  
positivo verso  
la matematica

# Il problem solving in classe

- Il ruolo degli errori

# Popper

‘Evitare errori è un ideale meschino: se non osiamo affrontare problemi che siano così difficili da rendere l’errore quasi inevitabile, non vi sarà allora sviluppo della conoscenza. In effetti, è dalle nostre teorie più ardite, *incluse quelle che sono erronee*, che noi impariamo di più. Nessuno può evitare di fare errori; la cosa più grande è imparare da essi.’

# Il problem solving in classe

- Il ruolo degli errori
- L'idea di successo: dalla risposta corretta a processi di pensiero significativi

# Il problem solving in classe

- Il ruolo degli errori
- L'idea di successo: dalla risposta corretta a processi di pensiero significativi
- Il ruolo dell'insegnante

# L'insegnante:

- *Non* corregge eventuali errori
- *Non* suggerisce la risposta corretta

Ma...

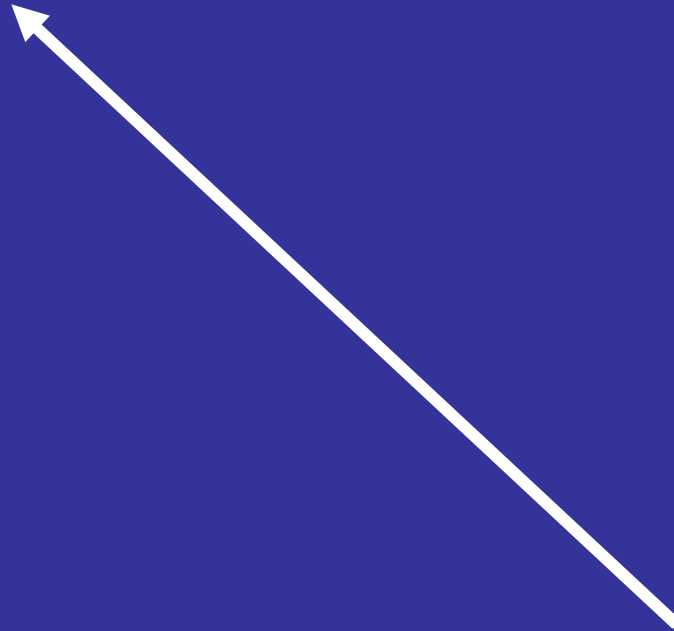
- Fa domande per stimolare processi di pensiero:
  - ✓ Cosa avete fatto?
  - ✓ Cosa state facendo?
  - ✓ Cosa pensate di fare?
- Utilizza le potenzialità della 'comunità di pratica' per:
  - ✓ sottolineare la varietà dei processi possibili
  - ✓ sviluppare abilità di argomentazione
  - ✓ negoziare significati

# Il problem solving in classe

- Il ruolo degli errori
- L'idea di successo: dalla risposta corretta a processi di pensiero significativi
- Il ruolo dell'insegnante
- Importanza di avere un repertorio di problemi

Ma c'è ancora un altro  
aspetto...

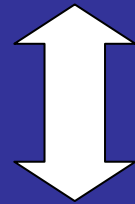
Che tipo di problema?



Scelte didattiche

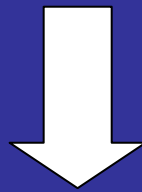
...l'insegnante!

*La formulazione* del testo



*La comprensione* del problema

Secondo molti ricercatori (e insegnanti) le difficoltà degli allievi sono spesso dovute a difficoltà nella fase iniziale di comprensione.



Importanza di individuare le variabili legate al processo di comprensione

**ALLIEVO**

**TESTO**

il problema scolastico

**INSEGNANTE**

problema espresso attraverso un testo (scritto)



# PROBLEMI VERBALI

- La struttura matematica è contestualizzata in una situazione 'concreta', 'famigliare':

il *contesto*

- C'è una *richiesta* (in genere una domanda)

intende favorire

- la **motivazione**
- la **comprensione** della richiesta e delle informazioni, richiamando le esperienze e conoscenze dell'allievo

# PROBLEMI VERBALI

- La struttura matematica è contestualizzata in una situazione 'concreta', 'famigliare':

struttura

narrativa

- (in genere una domanda)

Che tipo di problema?

Come usarlo?

Perché?

Scelte didattiche

...l'insegnante!

**Che tipo di problema?**

**STRUTTURA MATEMATICA**

**STRUTTURA NARRATIVA**

**Scelte didattiche**

**...l'insegnante!**

# LA STRUTTURA NARRATIVA

CONTESTO

DOMANDA

## ➤ La struttura narrativa

- Tipo di contesto: concreto / astratto; familiare / non familiare; ...
  - Lunghezza del testo
  - Dizionario
  - Conoscenza enciclopedica
  - Formulazione della richiesta
  - ...
- 
- **Il legame fra contesto e domanda**

Riassumendo...

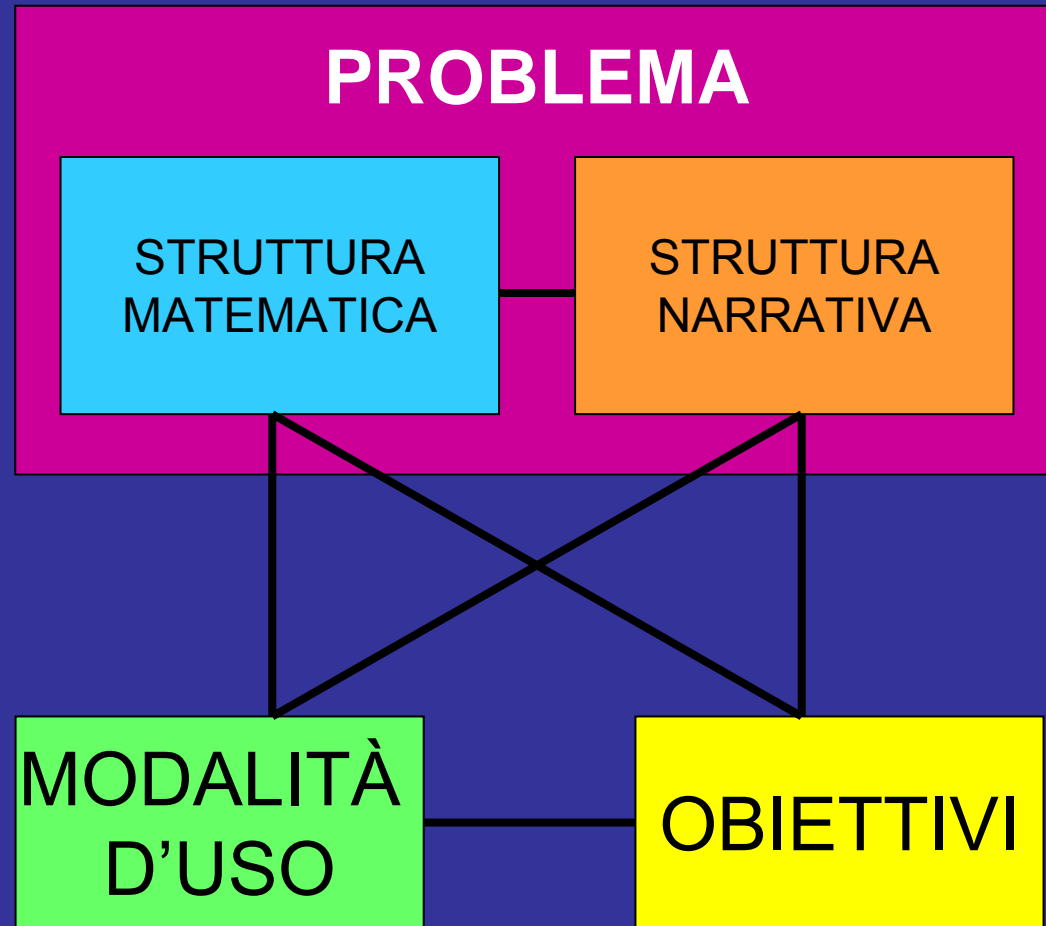
# PROBLEMA

STRUTTURA  
MATEMATICA

STRUTTURA  
NARRATIVA

MODALITÀ  
D'USO

OBIETTIVI



# Il problem solving è un approccio



- si può utilizzare in qualsiasi momento della pratica scolastica

# Il problem solving è un approccio

- Ad esempio:
  - Proporre domande e problemi PRIMA di introdurre o ripassare un concetto (vedi progetto precorsi e progetto P.O.R.T.A.)

# Il problem solving è un approccio



In particolare l'attività di risoluzione di problemi di matematica:

- Richiede una grande attenzione al linguaggio quotidiano
- È il contesto ideale in cui *pensiero logico* e *pensiero narrativo* collaborano per l'elaborazione di processi risolutivi

# IL PROBLEM SOLVING



attività di soluzione di problemi

# Anche l'insegnamento è problem solving



L'insegnante deve continuamente:

➤ Riconoscere problemi

➤ Prendere decisioni:

✓ prima

✓ durante

✓ dopo

...l'interazione con gli allievi

Anche l'insegnamento è  
problem solving



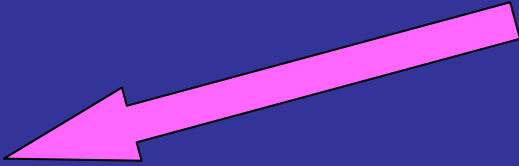
Anche nell'insegnamento l'errore va  
messo nel conto...

## Bruno Bettelheim, *Un genitore quasi perfetto*

[...] per una buona educazione dei propri figli, non bisogna cercare di essere dei genitori perfetti, né tanto meno aspettarsi che lo siano, o che lo diventino, i nostri figli. La perfezione non è alla portata del normale essere umano, e l'accanimento nel volerla raggiungere è inevitabilmente di ostacolo a quell'atteggiamento di tolleranza verso le imperfezioni altrui, comprese quelle dei figli, che, solo, rende possibili rapporti umani decenti.

E' invece alla portata di tutti essere genitori passabili, vale a dire genitori che educano bene i figli. Occorre però che gli errori che commettiamo nell'educarli (errori il più delle volte dovuti semplicemente all'intensità del nostro coinvolgimento emotivo) siano più che compensati dalle molte occasioni in cui ci comportiamo in modo giusto con loro.

# In questo incontro

- **Breve riassunto delle puntate precedenti...**
- **Il problem solving**
- **Implicazioni per il recupero:** 
  - ✓ **Osservazioni generali**
  - ✓ **Materiali ed esperienze:**
    - Atteggiamenti negativi
    - Abilità linguistiche e trasversali
    - Abilità metacognitive
    - Come si studia la matematica:
      - Definizioni
      - Dimostrazioni

DIFFICOLTA'



INTERVENTO  
DI  
RECUPERO

OSSERVA  
COMPORTAMENTI

VALUTA

INTERVIENE

DIFFICOLTA'



INTERVENTO  
DI  
RECUPERO

Fissa gli  
OBIETTIVI

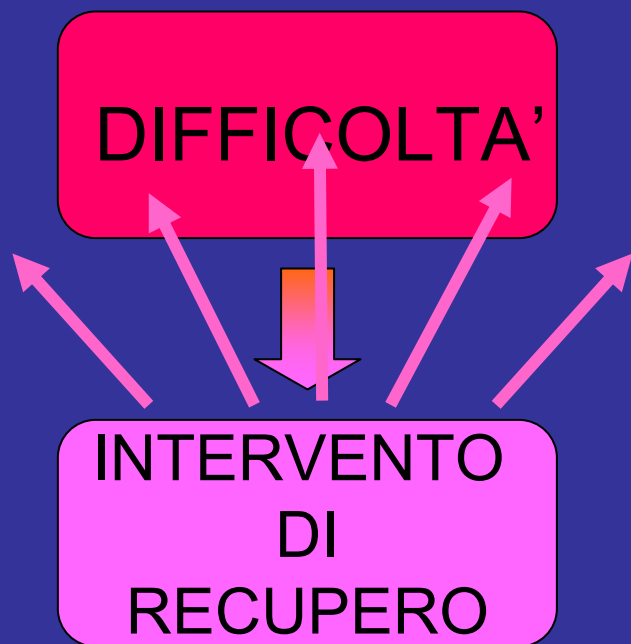
Li esplicita  
In termini di  
COMPORTAMENTI

OSSERVA  
COMPORTAMENTI

VALUTA

INTERPRETA  
I COMPORTAMENTI

INTERVIENE



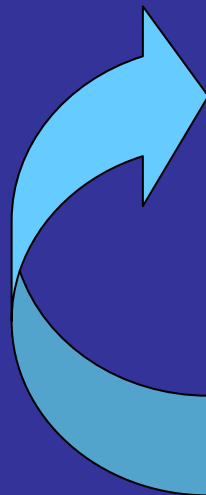
## INTERPRETAZIONI DIVERSE

INTERPRETA  
I COMPORTAMENTI

**IN MODO DIFFERENZIATO!!!**

INTERVIENE

**INTERVENTO  
DI  
RECUPERO**



Lacune di base

Atteggiamento  
negativo

Studio  
inadeguato

Difficoltà di  
comprensione

Studio  
insufficiente

**INTERPRETA  
I COMPORTAMENTI**

**INTERVIENE**

**C  
A  
R  
E  
N  
Z  
E  
  
M  
E  
T  
A  
C  
O  
G  
N  
I  
T  
I  
V  
E**

**C  
A  
R  
E  
N  
Z  
E  
  
L  
I  
N  
G  
U  
I  
S  
T  
I  
C  
H  
E**

Lacune di base

Atteggiamento  
negativo

Studio  
inadeguato

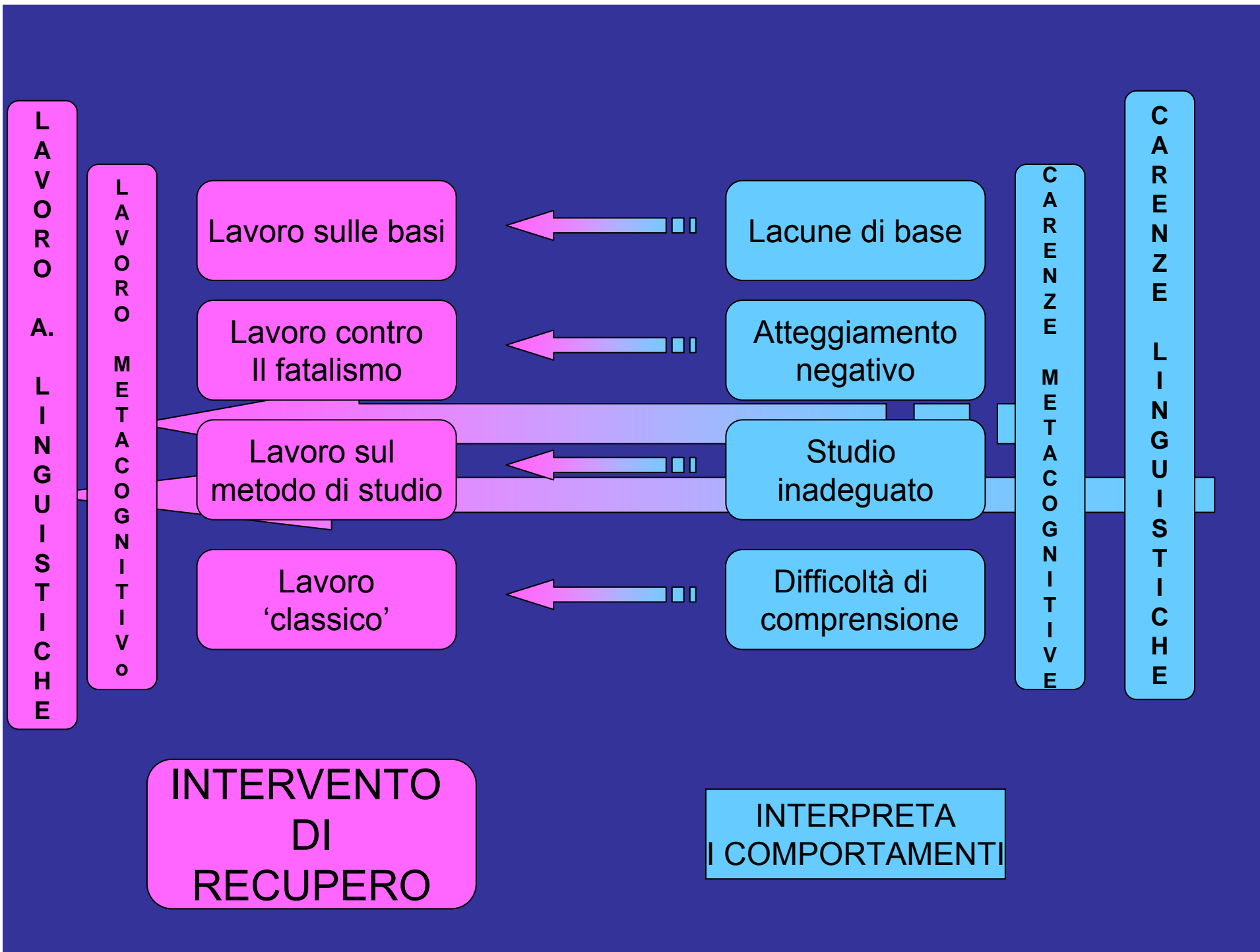
Difficoltà di  
comprensione

C  
A  
R  
E  
N  
Z  
E  
  
M  
E  
T  
A  
C  
O  
G  
N  
I  
T  
I  
V  
E

C  
A  
R  
E  
N  
Z  
E  
  
L  
I  
N  
G  
U  
I  
S  
T  
I  
C  
H  
E

INTERVENTO  
DI  
RECUPERO

INTERPRETA  
I COMPORTAMENTI



Lavoro *trasversale* su:

- LINGUAGGIO
- ATTENZIONE
- CONSAPEVOLEZZA DELLE PROPRIE RISORSE
- PROCESSI DI CONTROLLO
- CONSAPEVOLEZZA DEI PROCESSI DECISIONALI

LAVORO A. LINGUISTICHE

LAVORO METACOGNITIVO

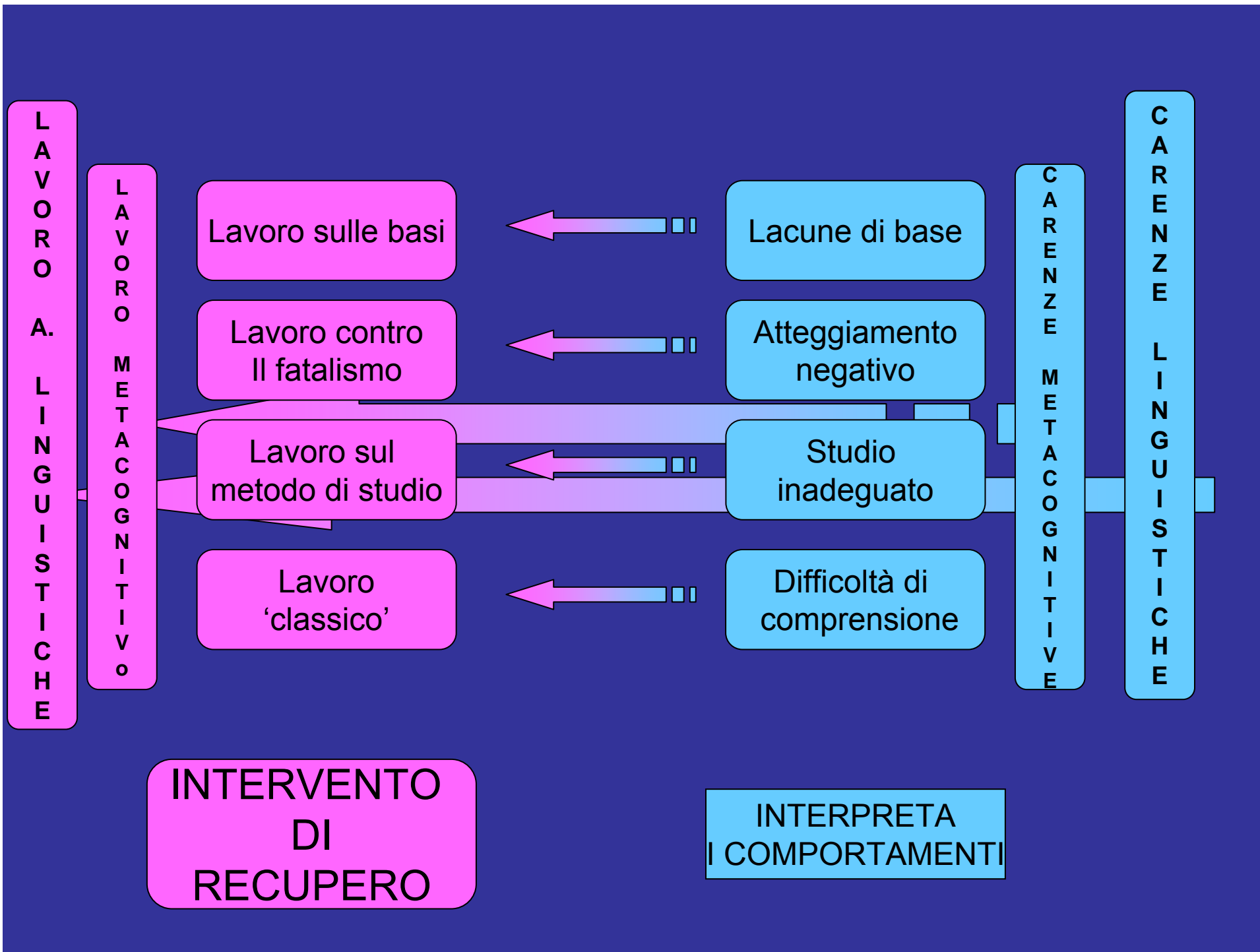
CARENZE METACOGNITIVE

CARENZE LINGUISTICHE

INTERVENTO DI RECUPERO

INTERPRETA I COMPORTAMENTI





LAVORO A. LINGUISTICHE

LAVORO METACOGNITIVO

Lavoro sulle basi

Lavoro contro il fatalismo

Lavoro sul metodo di studio

Lavoro 'classico'

INTERVENTO DI RECUPERO

Lacune di base

Atteggiamento negativo

Studio inadeguato

Difficoltà di comprensione

INTERPRETA I COMPORTAMENTI

CARENZE METACOGNITIVE

CARENZE LINGUISTICHE

Lavoro sulle basi



Lacune di base

Con attenzione a:

- MISCONCETTI
- CONVINZIONI
- metodologia: lavoro collaborativo...

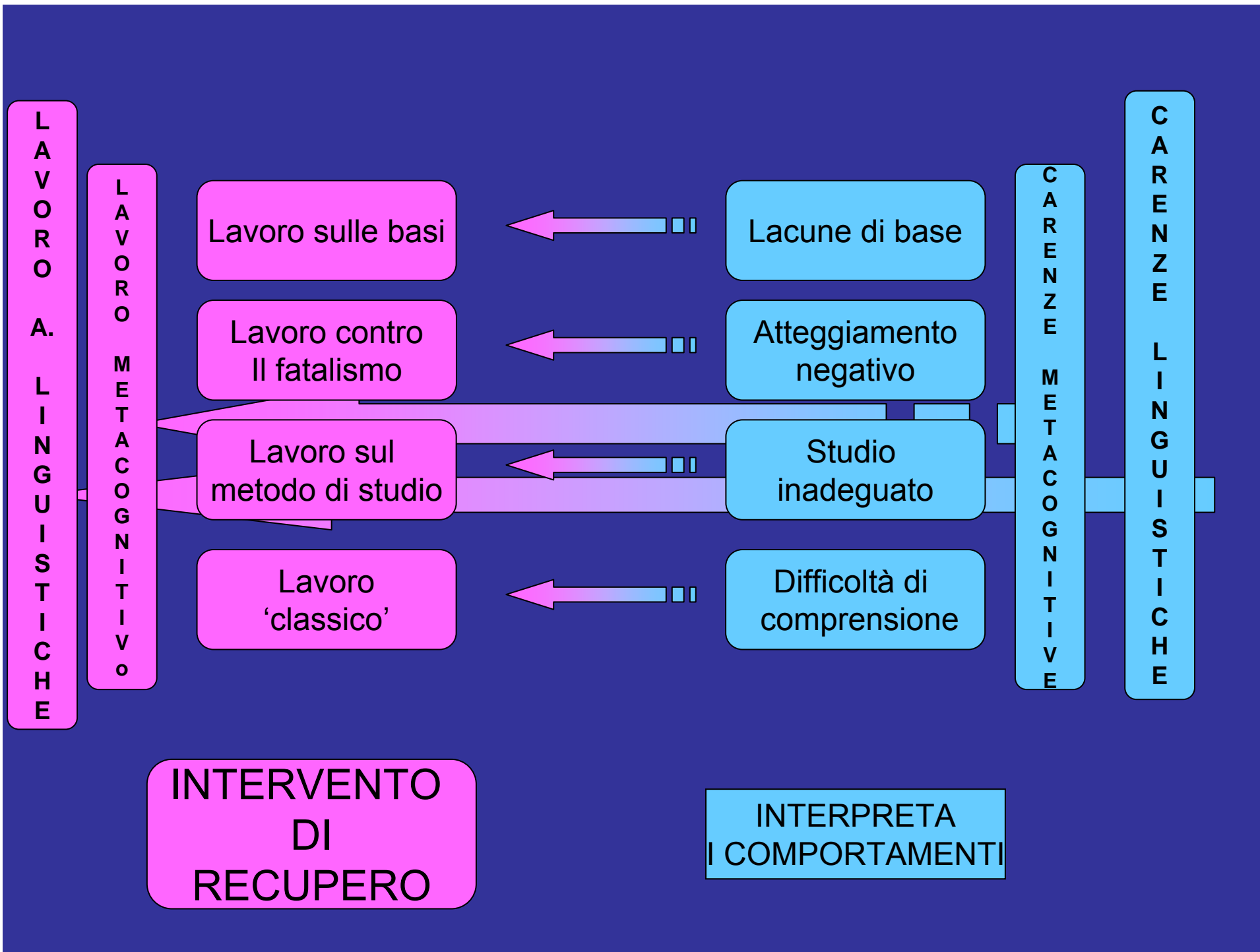
Lavoro  
'classico'



Difficoltà di  
comprensione

INTERVENTO  
DI  
RECUPERO

INTERPRETA  
I COMPORTAMENTI



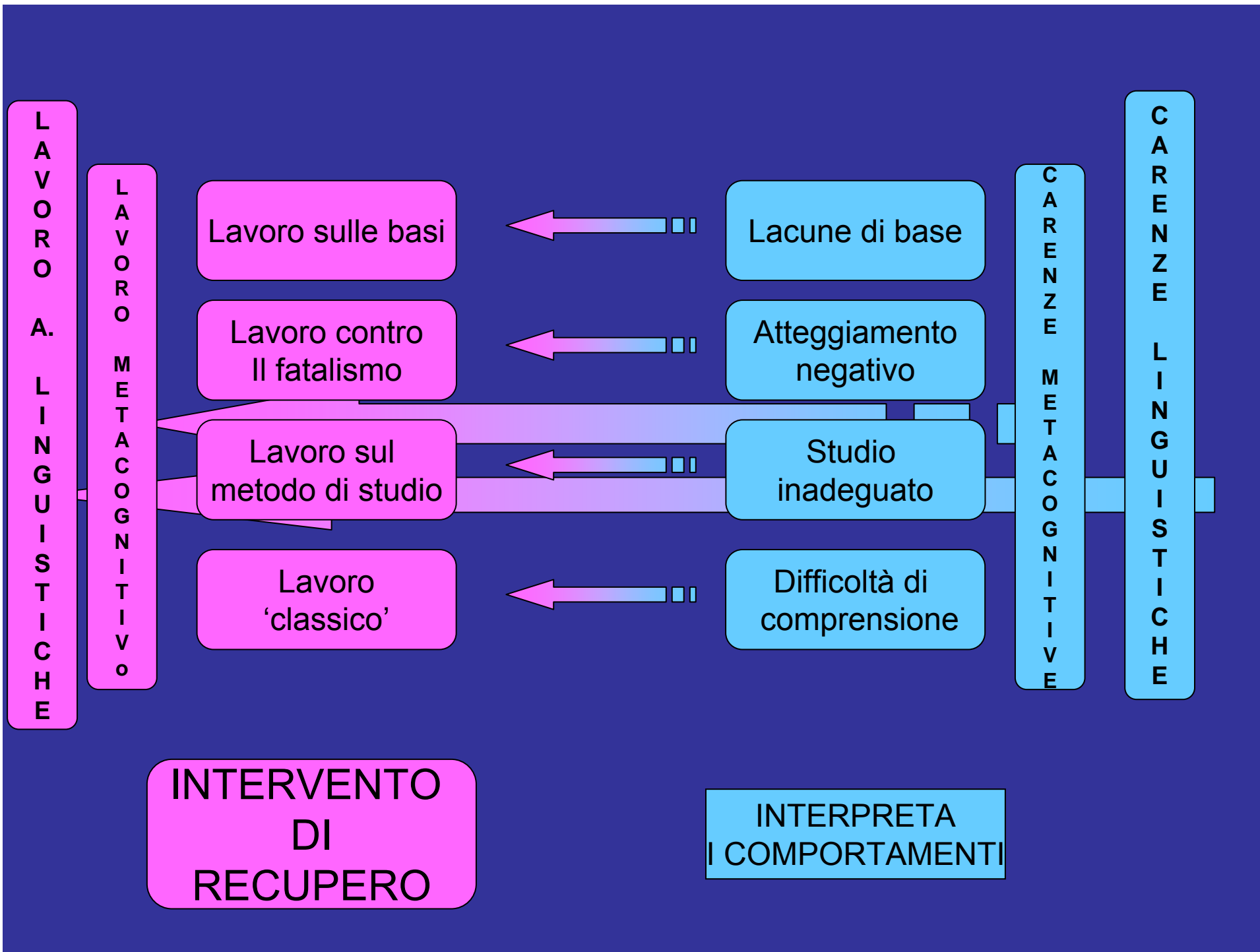
Lavoro sul  
metodo di studio



Studio  
inadeguato

INTERVENTO  
DI  
RECUPERO

INTERPRETA  
I COMPORTAMENTI



Lavoro contro  
Il fatalismo



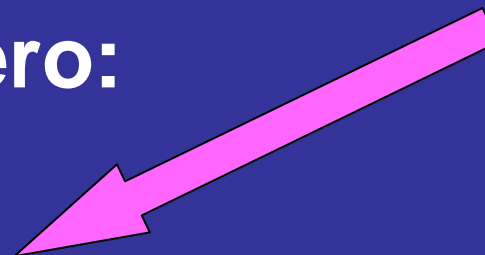
Atteggiamento  
negativo

INTERVENTO  
DI  
RECUPERO

INTERPRETA  
I COMPORTAMENTI

# In questo incontro

- **Breve riassunto delle puntate precedenti...**
- **Il problem solving**
- **Implicazioni per il recupero:**
  - ✓ **Osservazioni generali**
  - ✓ **Materiali ed esperienze:**
    - Atteggiamenti negativi
    - Abilità linguistiche e trasversali
    - Abilità metacognitive
    - Come si studia la matematica:
      - Definizioni
      - Dimostrazioni



Lavoro contro  
Il fatalismo



Atteggiamento  
negativo

INTERVENTO  
DI  
RECUPERO

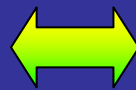
INTERPRETA  
I COMPORTAMENTI

# Recupero (e prevenzione) di atteggiamenti negativi

# IL PROBLEM SOLVING

*Io* non sono in grado  
di controllare

La matematica  
è *di per sé* incontrollabile



La matematica  
è incontrollabile

**FATALISMO**



Rinuncia  
a pensare

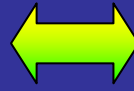


NON  
RISPONDE

RISPONDE  
A CASO

Scarso senso  
di auto-efficacia

Visione 'distorta'  
della matematica



La matematica  
è incontrollabile

**FATALISMO**



Rinuncia  
a pensare



NON  
RISPONDE

RISPONDE  
A CASO

Convinzione di  
*non poter riuscire  
in matematica*

o viceversa

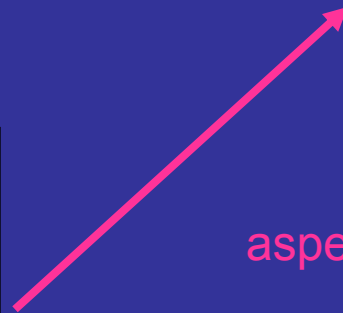
convinzione di  
*non poter avere  
difficoltà.*

Visione della matematica  
come insieme di regole e  
formule da applicare a  
seconda dei vari casi e  
quindi approccio  
meccanico che richiede  
uno sforzo mnemonico  
immane.



aspetti affettivi

**Atteggiamento negativo  
nei confronti  
della disciplina**



aspetti cognitivi

Le tre dimensioni sono strettamente correlate e dunque interventi focalizzati su un'unica dimensione presentano rischi elevati di inefficacia (o scarsa efficacia ).



Intervenire contemporaneamente sulle tre dimensioni attraverso:

- attività strutturate
- una metodologia particolare

**Atteggiamento negativo  
nei confronti  
della disciplina**

- Partire da problemi.
- Prestare attenzione ai processi.
- Non ignorare (NON CENSURARE) processi o prodotti scorretti.
- Sintetizzare elementi chiave alla fine.
- Favorire sia il lavoro individuale che quello collettivo.
- Favorire la discussione tra gli studenti.

- Partire da problemi.
- Prestare attenzione ai processi.
- Non ignorare (NON CENSURARE) processi o prodotti scorretti.
- Sintetizzare elementi chiave alla fine.
- Favorire sia il lavoro individuale che quello collettivo.
- Favorire la discussione tra gli studenti.

# Contro il fatalismo...

## ...il problem solving:

- Per ricostruire il senso di auto-efficacia
- Per scardinare una visione della matematica distorta (formule da ricordare, esercizi tutti uguali, ...)

**Scarso senso  
di auto-efficacia**



La matematica  
è incontrollabile

**FATALISMO**



Rinuncia  
a pensare

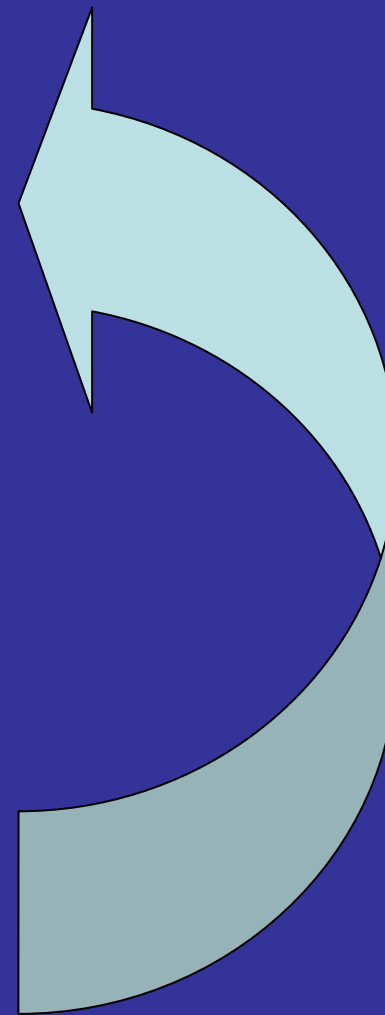
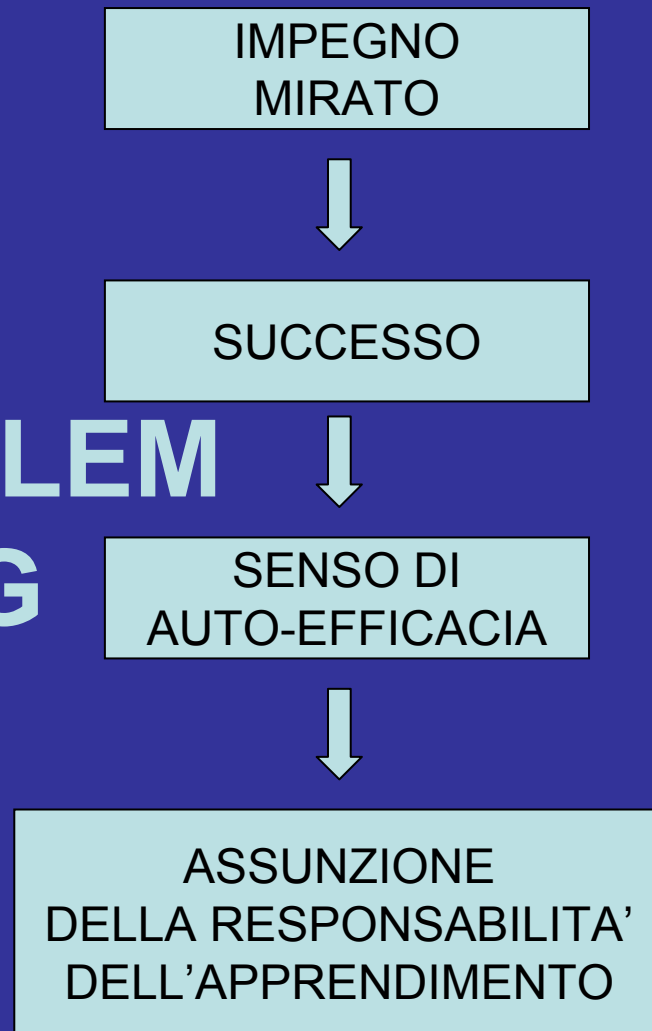


**NON  
RISPONDE**



**RISPONDE  
A CASO**

# IL PROBLEM SOLVING



**Scarso senso  
di auto-efficacia**

Struttura matematica

Quali problemi?

Formulazione

Quale metodologia?

**Scarso senso  
di auto-efficacia**

Struttura matematica

Quali problemi?



**Problemi:**

- **che non richiedano prerequisiti scolastici**
- **che permettano l'*esplorazione***

**Scarso senso  
di auto-efficacia**

**Richieste che valorizzino anche le  
risposte parziali**

Quali problemi?

Formulazione



## ➤ La formulazione della richiesta

La domanda ha un ruolo cruciale per far sì che la percezione di successo sia associata al lavoro fatto, e non necessariamente alla risoluzione 'completa'

# Esempio

Avendo:

- 3 pantaloni di colore diverso (nero, marrone, blu)
- 4 maglie di colore diverso (giallo, verde, arancione, bianco)
- 2 paia di scarpe diverse (con le stringhe / senza stringhe)

quanti sono i modi diversi di combinare pantaloni, maglie, scarpe?

**...per dare la risposta corretta devi trovarli TUTTI!**

- Trova alcuni modi diversi di combinare pantaloni, maglie, scarpe
- Riesci a trovarli tutti?
- Come fai ad essere sicuro di averli trovati proprio tutti?

**Scarso senso  
di auto-efficacia**

Una metodologia che 'forzi' ad assumersi le  
responsabilità

Ad esempio: lavoro a coppie

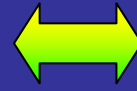
E comunque: a gruppi omogenei



Quale metodologia?

Scarso senso  
di auto-efficacia

Visione 'distorta'  
della matematica



La matematica  
è incontrollabile

**FATALISMO**



Rinuncia  
a pensare



NON  
RISPONDE

RISPONDE  
A CASO

**Visione 'distorta'  
della matematica**



La matematica  
è incontrollabile

**FATALISMO**



Rinuncia  
a pensare



NON  
RISPONDE



RISPONDE  
A CASO

# Contro il fatalismo...

## ...il problem solving:

- Per ricostruire il senso di auto-efficacia
- Per scardinare una visione della matematica distorta (formule da ricordare, esercizi tutti uguali, ...)

# **Visione 'distorta' della matematica**

Quali problemi?

Quale metodologia?

**Visione 'distorta'  
della matematica**

Struttura matematica

Quali problemi?

**Problemi:**

- aperti
- che richiedano di formulare congetture
- che permettano più processi risolutivi

## ➤ La formulazione della domanda

La domanda ha un ruolo cruciale per far sì che la percezione di successo sia associata al lavoro fatto, e non necessariamente alla risoluzione 'completa' :

- per spostare l'attenzione dai prodotti ai processi

# Una strategia...

- Fare in modo che non sia possibile una “risposta corretta” che prescindenda dai processi di pensiero.

Esempi:

- *Non* chiedere “Trova...”, ma chiedere solo: “Come faresti a trovare...?”
- Eliminare i dati numerici, chiedendo: “Quali dati ti servirebbero?”

## Visione 'distorta' della matematica

- **Formulare la richiesta:**  
"Come faresti per..."
- **Non mettere (solo) dati numerici**

Quali problemi?

Formulazione



## Visione 'distorta' della matematica

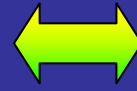
- richiedere la verbalizzazione
- favorire il confronto, la discussione

Quale metodologia?



**Scarso senso  
di auto-efficacia**

**Visione 'distorta'  
della matematica**



La matematica  
è incontrollabile

**FATALISMO**



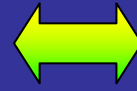
**Rinuncia  
a pensare**



**NON  
RISPONDE**

**RISPONDE  
A CASO**

**Scarso senso  
di auto-efficacia**



**Visione 'distorta'  
della matematica**

# Per un recupero mirato...

- Individuare una serie di problemi adatti per scardinare il basso senso di auto-efficacia: (eventualmente riformulando opportunamente la domanda)
- Individuare una serie di problemi adatti per scardinare una visione della matematica come disciplina fatta di regole da memorizzare e applicare

# In questo incontro

- **Breve riassunto delle puntate precedenti...**
- **Il problem solving**
- **Implicazioni per il recupero:**
  - ✓ **Osservazioni generali**
  - ✓ **Materiali ed esperienze:**
    - Atteggiamenti negativi
    - Abilità linguistiche e trasversali
    - Abilità metacognitive
    - Come si studia la matematica:
      - Definizioni
      - Dimostrazioni



Materiali

# Abilità linguistiche e trasversali

# Abilità linguistiche e trasversali

RAPPRESENTARE

## UNO DEI TEST INIZIALI (LA FASE 'DIAGNOSTICA')

Qui di seguito ci sono 4 problemi, che tu devi cercare di risolvere.

**IMPORTANTE!!!**

Cerca di scrivere tutti i tuoi pensieri, tutti i ragionamenti che fai, le impressioni

e le emozioni che provi, le difficoltà che incontri.

**E' quello che pensi e che provi che ci interessa, non il risultato!**

PROBLEMA 1: Andando a pesca il signor Max ha pescato un grosso pesce; la sua coda pesa 4 kg, il suo tronco pesa quanto la sua testa e la sua coda insieme; la sua testa pesa quanto metà tronco più la coda.

Quanto pesa tutto il pesce?

PROBLEMA 2: Un arabo compra un tappeto pagandolo 80 dollari, e poi lo rivende a 90 dollari.

Dopo un po' di tempo ricompra lo stesso tappeto per 100 dollari, e poi lo rivende ancora a 110 dollari.

Quanto ha guadagnato?

PROBLEMA 3: In un rettangolo il perimetro misura 112 cm, e la base è  $\frac{4}{3}$  dell'altezza.

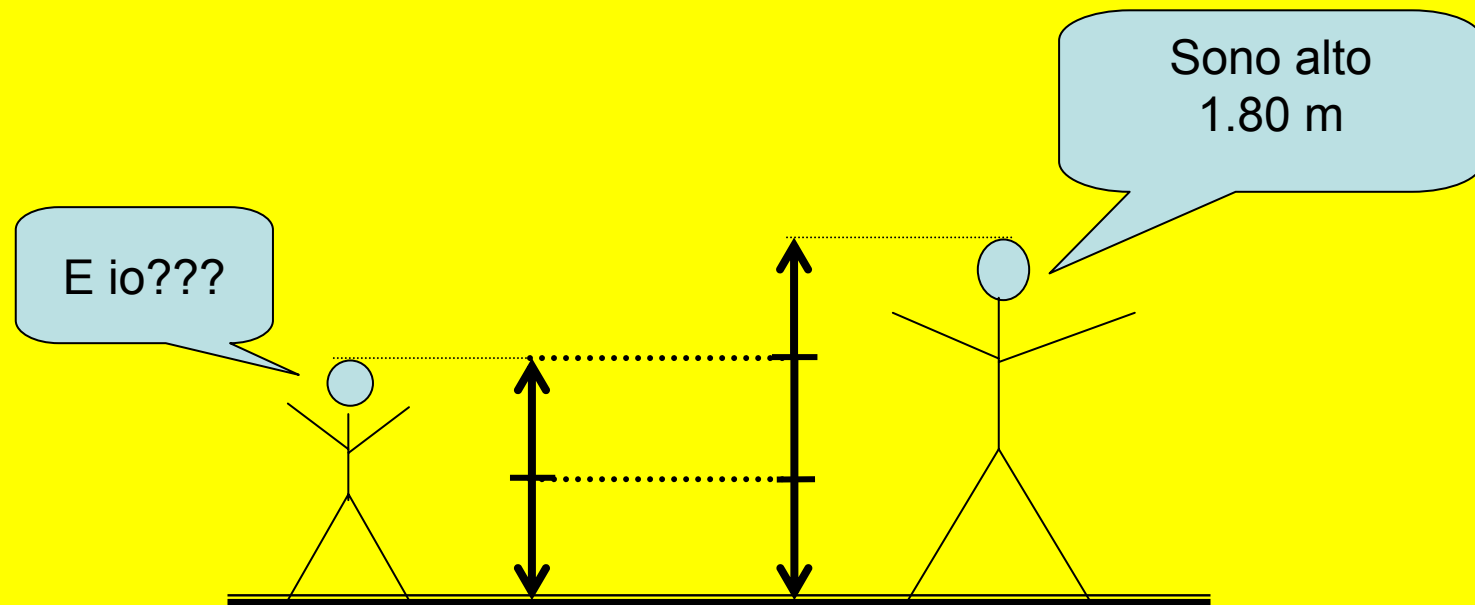
Calcola l'area del rettangolo.

PROBLEMA 4: Un'automobile percorre 6 km in 4 minuti.

In quanti minuti percorre 7 km?

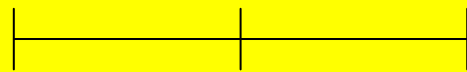
# 1° INCONTRO: SENZA PAROLE

Ovvero: quando il disegno parla...



# 1° INCONTRO: SENZA PAROLE

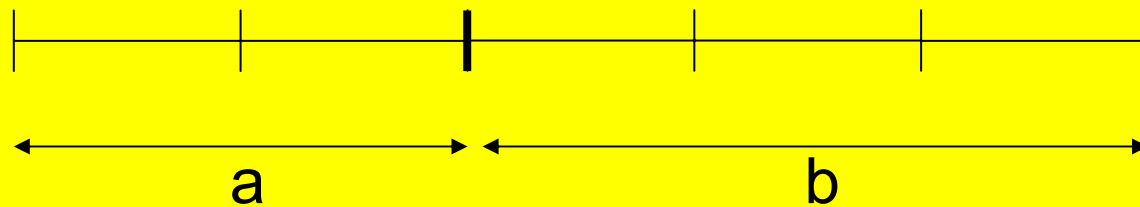
Ovvero: quando il disegno parla...



a



b



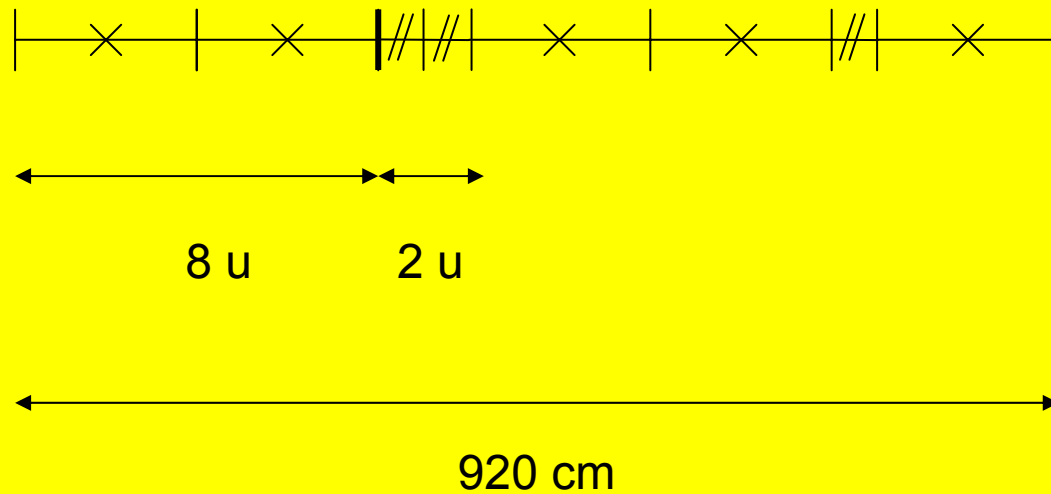
$$a + b = 20 \text{ cm}$$

$$a = ?$$

$$b = ?$$

# 1° INCONTRO: SENZA PAROLE

Ovvero: quando il disegno parla...



$$u = ?$$

# 1° INCONTRO: SENZA PAROLE

Ovvero: quando il disegno parla...

a]



b]



c]



d]

Quale fra i seguenti disegni  
corrisponde secondo te al  
problema:

“Un mattone pesa 1kg più mezzo  
mattone. Quanto pesa un mattone?”

A proposito, quanto pesa il  
mattone?

# 2° INCONTRO, ovvero:

**CON L'AIUTO DI UN DISEGNO SI POSSONO FARE TANTE COSE...  
anche aver la meglio sulle frazioni!**

**1.**

Una torre, alta in tutto 12 mattoncini Lego, è fatta per un pezzo di mattoncini verdi, per l'altro pezzo di mattoncini bianchi. Il piano verde è alto metà del piano bianco.

Quanto sono alti i due piani?

**2.**

In un'altra torre, alta invece 14 mattoncini, c'è un piano verde, un piano bianco, un piano rosso. Il piano verde è alto metà del piano bianco, e il piano rosso è alto il doppio del piano bianco.

Quanto sono alti i tre piani?

**3.**

Nell'ultima torre (finalmente!), che è alta 36 mattoncini, ci sono: un piano verde, uno bianco, uno rosso. Il piano verde è alto metà del piano bianco, che è alto  $\frac{1}{3}$  del piano rosso.

Quanto sono alti i tre piani?

# 3° INCONTRO

ovvero

## SEMPRE PIU' DIFFICILE!

1.

Una torre di mattoncini Lego è fatta di 3 piani di colori diversi: verde, bianco, rosso.

Il 1° piano è alto 1 mattoncino Lego.

Il 2° piano è alto tanti mattoncini Lego quanto il 1° piano e il 3° insieme.

Il 3° piano è alto tanti mattoncini Lego quanto il 1° piano più metà del 2°.

Quanto sono alti i tre piani?

P.S.: vi ricorda niente questo problema?

# 4° INCONTRO

ovvero

## E SE FOSSE GEOMETRIA?

1.

In un rettangolo la base è  $\frac{4}{3}$  dell'altezza, e il perimetro misura 280 cm.

Qual è l'area del rettangolo?

2.

Un rettangolo e un quadrato hanno lo stesso perimetro: 100 cm.

L'altezza del rettangolo è  $\frac{3}{5}$  del lato del quadrato.

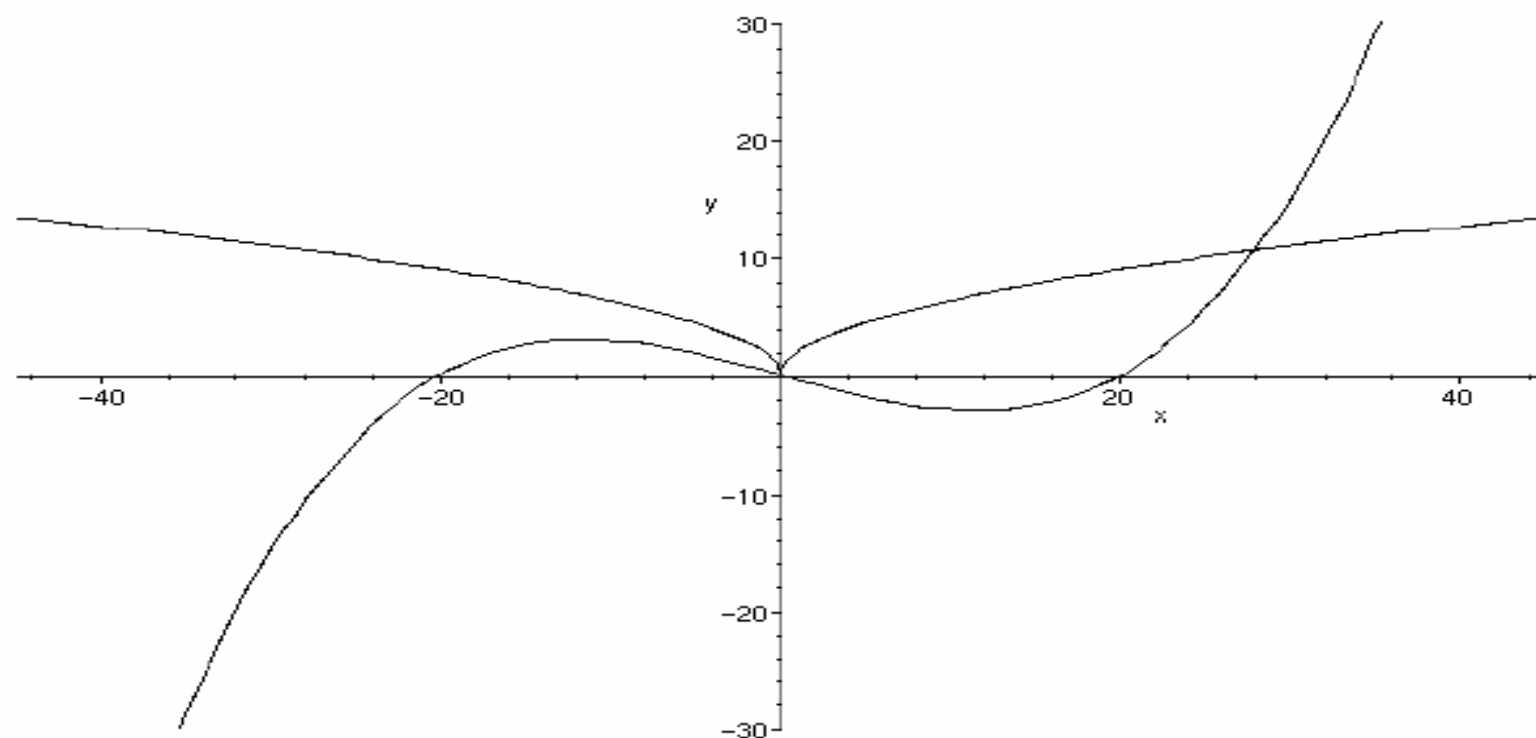
Qual è l'area del rettangolo?

**Dal progetto P.O.R.T.A. e dai  
precorsi della Facoltà di Scienze**

# ***Cambio di rappresentazione***

- La differenza tra la rappresentazione di un oggetto matematico e l'oggetto stesso.
- Diverse rappresentazioni di un oggetto matematico possono fornire informazioni diverse su uno stesso oggetto.
- Importanza di trattare uno stesso oggetto in diversi sistemi di rappresentazione.
- Importanza di una dialettica tra rappresentazione grafica e algebrico-analitica e il suo ruolo nello studio di equazioni e disequazioni, di funzioni, di curve.

In figura sono rappresentate le curve di equazioni  $y = 2\sqrt{|x|}$  (curva  $C_1$ ) e  $y = \frac{1}{1000}(x^3 - 400x)$  (curva  $C_2$ ).



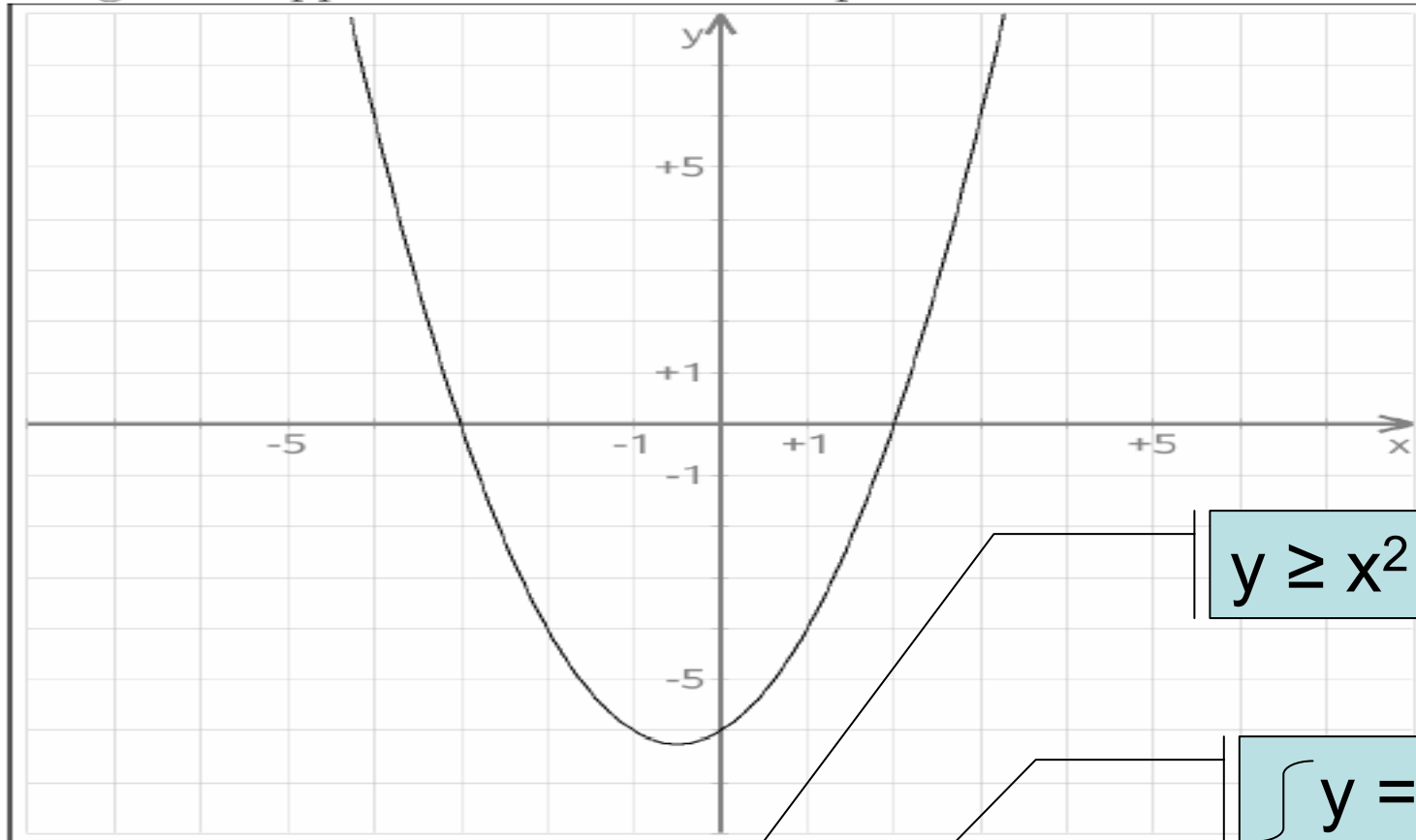
1. L'equazione  $2\sqrt{|x|} = \frac{1}{1000}(x^3 - 400x)$  ha soluzione?

In caso affermativo segna sul grafico (sull'asse  $x$ ) tutte le soluzioni dell'equazione.

2. La disequazione  $2\sqrt{|x|} \geq \frac{1}{1000}(x^3 - 400x)$  ha soluzione?

In caso affermativo segna sul grafico (sull'asse  $x$ ) tutte le soluzioni della disequazione.

In figura è rappresentata la curva di equazione  $x^2 + x - 6$ :



$$y \geq x^2 + x - 6$$

$$\begin{cases} y = x^2 + x - 6 \\ y \geq 0 \end{cases}$$

1. Qual è l'insieme di tutte le soluzioni della disequazione

2. Prova a rappresentare sul piano (magari usando colori diversi) l'insieme dei punti  $(x, y)$  tali che:

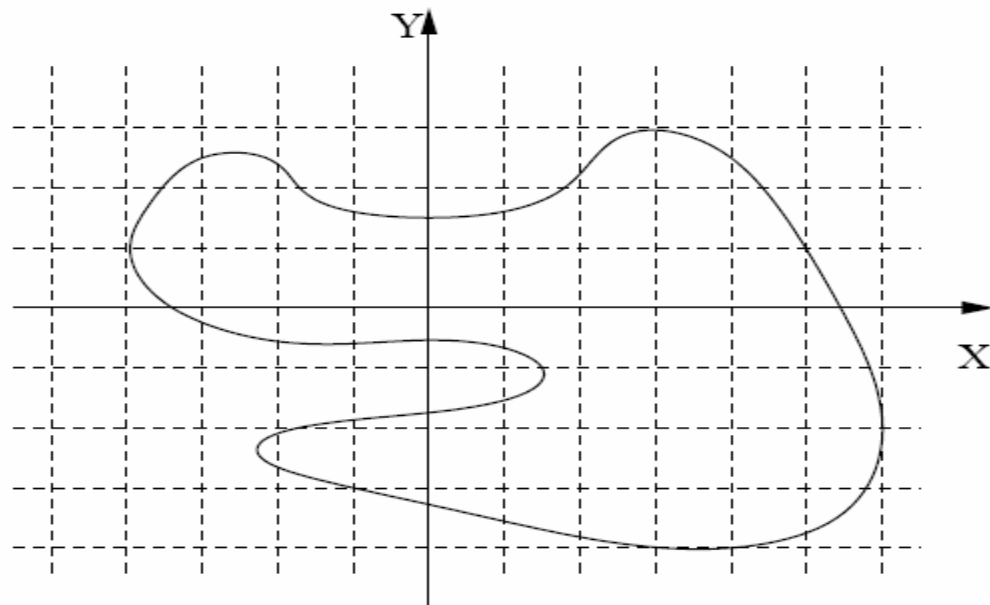
(a)  $y \geq x^2 + x - 6$

(b)  $\begin{cases} y = x^2 + x - 6 \\ y \geq 0 \end{cases}$

(c)  $x^2 + x - 6$

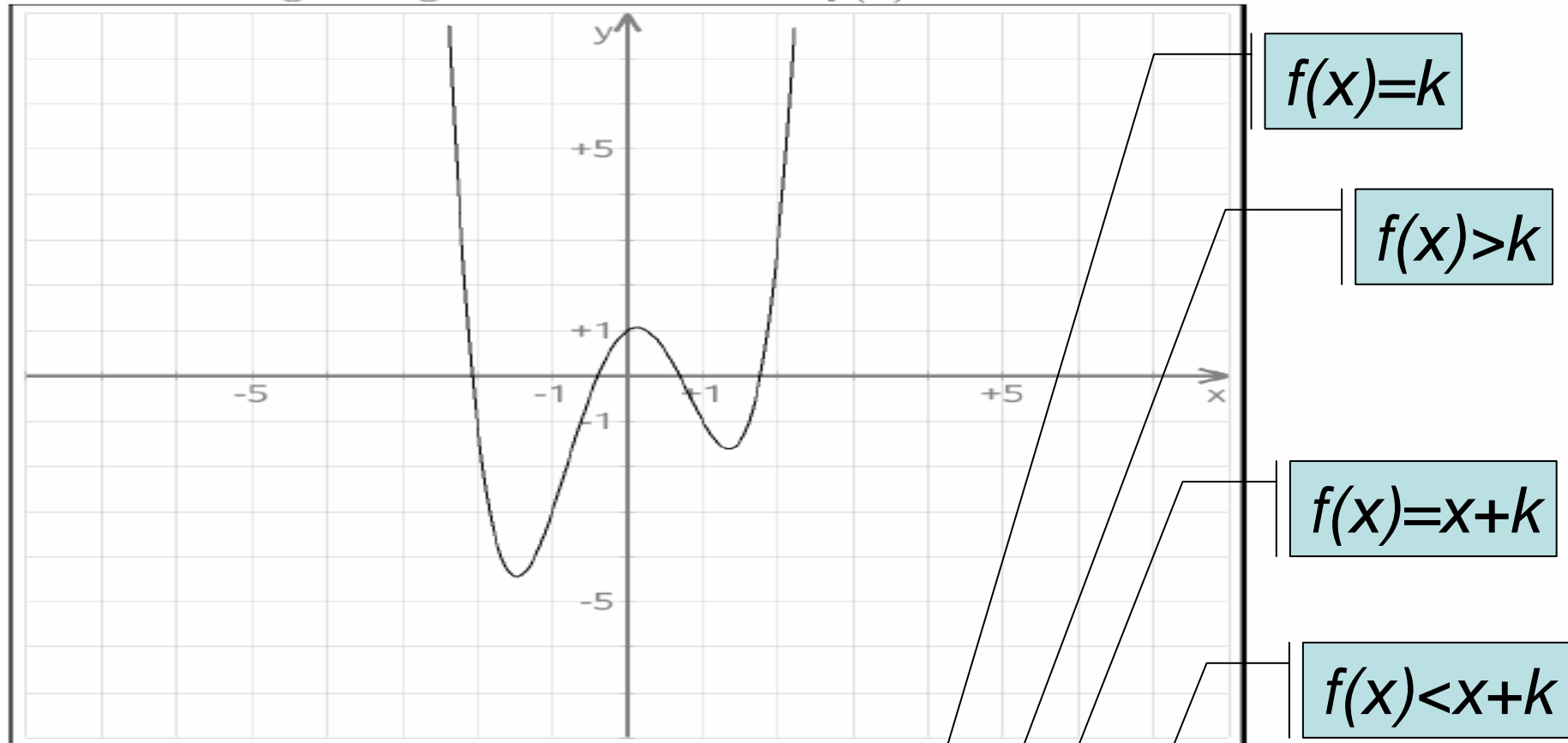
$$x^2 + x - 6 \geq 0$$

Considera la curva disegnata qui sotto:



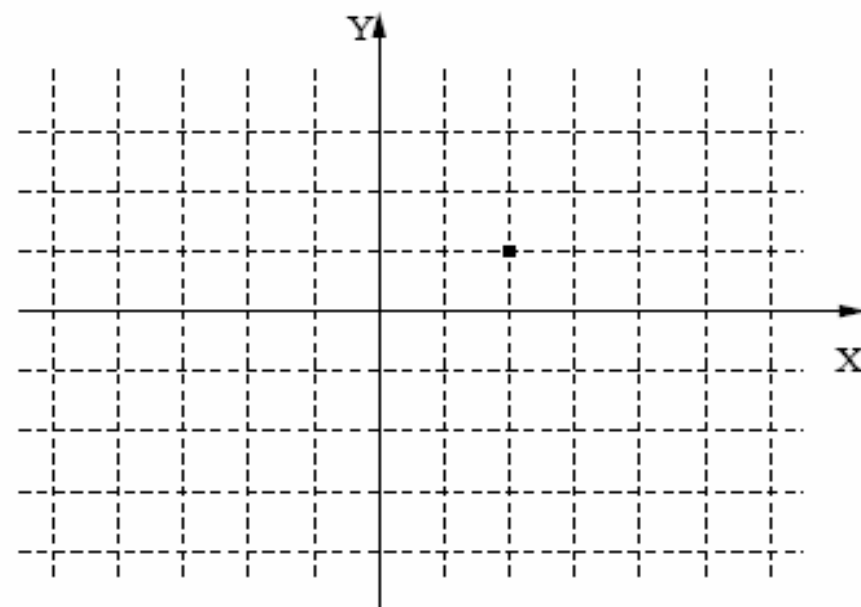
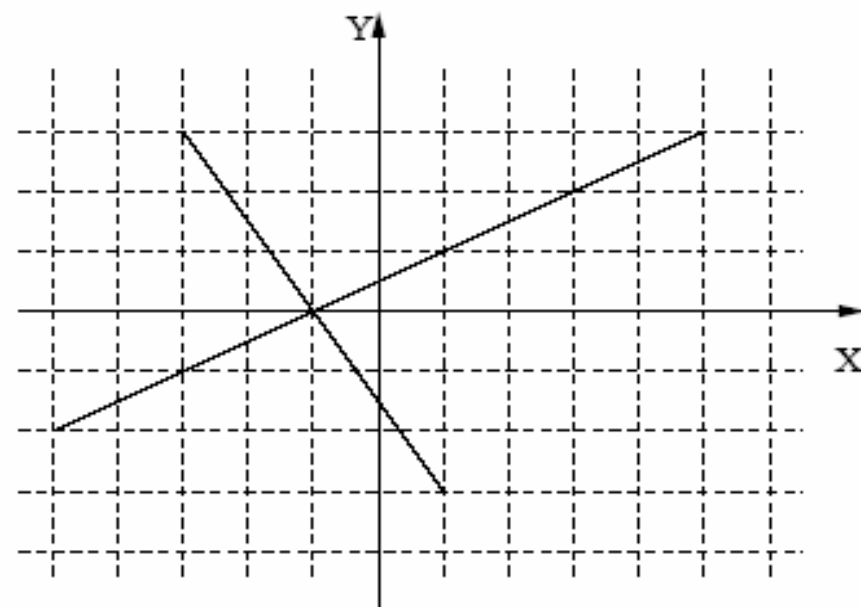
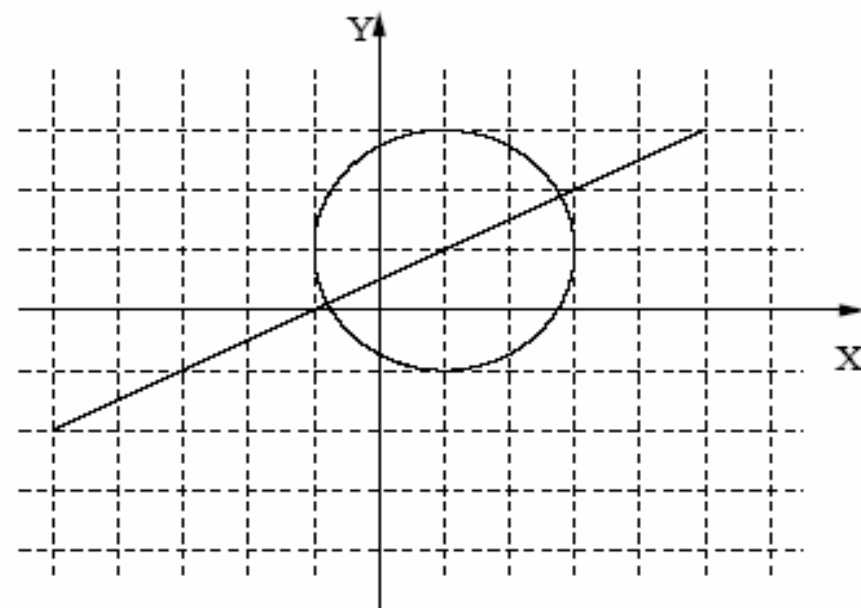
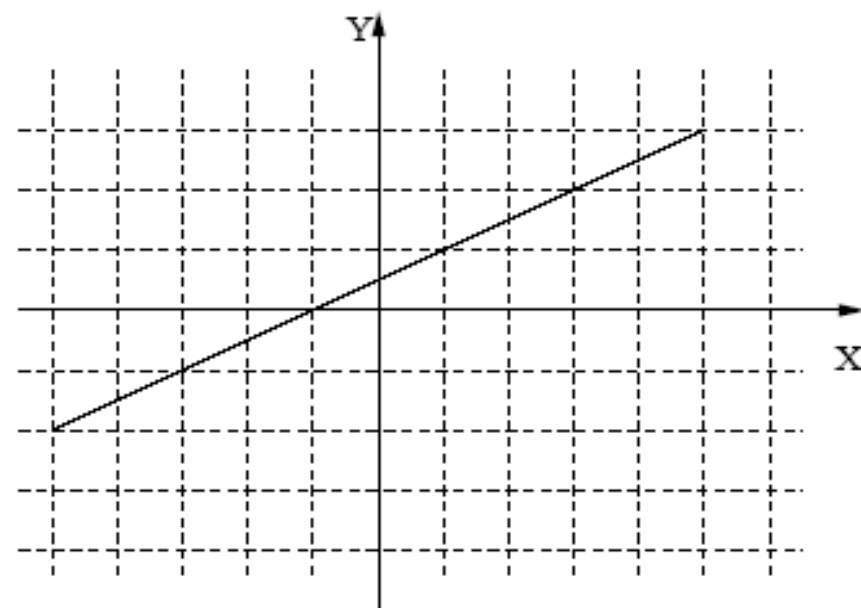
- Di un punto del piano sappiamo che ha ascissa 2 e che appartiene alla curva. Quale ordinata può avere?
- Un punto del piano di ascissa 3 può appartenere alla curva? Se sì, quale può essere la sua ordinata?
- Un punto del piano di ordinata 1 può appartenere alla curva? Se sì, quale può essere la sua ascissa?
- Quale ascissa possono avere i punti che appartengono alla curva?
- Quale ordinata possono avere i punti che appartengono alla curva?

Considera il seguente grafico della funzione  $f(x)$ :



1. Discuti la risolubilità dell'equazione  $f(x) = k$  (dove  $k$  è un numero reale fissato).
2. Discuti la risolubilità della disequazione  $f(x) > k$  (dove  $k$  è un numero reale fissato).
3. Discuti la risolubilità dell'equazione  $f(x) = x + k$  (dove  $k$  è un numero reale fissato).
4. Discuti la risolubilità della disequazione  $f(x) < x + k$  (dove  $k$  è un numero reale fissato).

Prova a scrivere equazioni e disequazioni le cui soluzioni siano proprio i punti del piano che appartengono alle quattro figure rappresentate qui di seguito:



- INSERIRE su
- $A < b$
- E
- $A_n < b_n$
- Fatto con le funzioni (vedi Istituzioni)

# Abilità linguistiche e trasversali

L'ATTENZIONE

# Esempi

Sull'attenzione:

- In classe ogni persona che interviene deve ripetere brevemente l'intervento precedente
- Ascolto di un brano (musica, rumori, ...)
- Osservazione di un'immagine
- ...vedi 'giochi di Kim' degli scout e altri

Ciao! Da quando hai cambiato sede non ci si vede più!  
Come sta tua madre? Mi ha detto Ornella che al consiglio d'istituto di mercoledì non c'eri, perché si era sentita di nuovo male ...

Anch'io ho passato un periodo proprio pesante: Alessandro ha avuto la febbre alta per una settimana, e non c'era verso di fargliela calare e di capire cos'aveva. Dicevano un virus... sai quando non capiscono cos'è...  
Comunque fortunatamente è passata, virus o non virus...ed è già tornato a scuola. Sai com'è lui ...

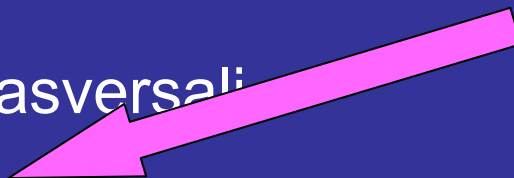
A proposito di scuola, hai sentito cos'è successo ieri? E' caduto un pezzo di intonaco sulle scale. Meno male non era l'orario di entrata o di uscita, e non e' successo niente di grave. A parte che ora la scuola e' chiusa, e si parla di fare i doppi turni nell'altra sede. Al solito c'è chi la prende bene, tutto contento, e chi non sa come organizzarsi... Per me sarà proprio un problema.

Ora *facendo riferimento al vostro testo*, rispondete:

- (1) Che lavoro fa chi parla?
- (2) Che lavoro fa la persona con cui parla?
- (3) Che lavoro fa il marito della persona che parla?

# In questo incontro

- **Breve riassunto delle puntate precedenti...**
- **Il problem solving**
- **Implicazioni per il recupero:**
  - ✓ **Osservazioni generali**
  - ✓ **Materiali ed esperienze:**
    - Atteggiamenti negativi
    - Abilità linguistiche e trasversali
    - Abilità metacognitive
    - Come si studia la matematica:
      - Definizioni
      - Dimostrazioni



Abilità metacognitive

# Una griglia utilizzata per le prove scritte

*Prima di cominciare*

Leggi gli esercizi.

Quale pensi che ti riesca meglio?

E quale peggio?

Quale pensi che richieda più tempo?

Quale meno?

In quali pensi di poter controllare i risultati,  
in modo da essere sicuro di averlo fatto correttamente?

Ora puoi cominciare.

INIZIO ORE: \_\_\_\_\_

TESTO

FINE ORE: \_\_\_\_\_

*Dopo aver finito*

Come pensi di averlo fatto?

Su cosa basi la tua impressione? (hai controllato i passaggi,  
ti sembra convincente il risultato, sai di saper fare quel tipo di esercizi, oppure....)

Pensando ad una valutazione di x punti per ogni esercizio,  
quale voto pensi di poter prendere?

Eventuali osservazioni:

# Un esempio di scheda per l'autovalutazione

Se hai anche un solo errore in un esercizio della casella a sinistra, riguarda l'argomento indicato nella corrispondente casella a destra.

*Non procedere con i fogli successivi finché non hai completato correttamente questo!*

<b>Se hai fatto errori nell'esercizio ↓</b>	<b>...riguarda l'argomento ↓</b>
1	distanza fra 2 punti
2; 3; 4; 5	vettori
6; 7; 8; 9; 10	prodotto scalare
11; 12; 13; 14; 15	equazione di un piano
16	distanza punto - piano
17; 18; 19; 20; 21; 22; 23; 24; 25	equazioni di una retta nello spazio

INSIEMI E LOGICA

Nome e cognome: ERIKA PIACENTINI

PRIMA di studiare	DOPO aver studiato
DATA: <u>19-9-96</u> ORE: <u>10:00</u>	DATA: <u>20/9/96</u> ORE: <u>16:00</u>
Pensi di essere preparato su questo argomento?	Pensi di essere preparato su questo argomento?
<input type="checkbox"/> si <input checked="" type="checkbox"/> poco <input type="checkbox"/> per niente <input type="checkbox"/> non so	<input checked="" type="checkbox"/> si <input type="checkbox"/> poco <input type="checkbox"/> per niente <input type="checkbox"/> non so
	Confronta questa risposta con quella che hai dato <i>quando hai finito</i> il questionario PRIMA.
	E' diversa? <u>Sì</u>

0. In questa unità utilizzeremo i seguenti simboli e/o vocaboli:

VOCABOLARIO										
insieme	appartenenza	sottinsieme	insieme vuoto	unione	intersezione					
differenza	prodotto cartesiano	per ogni	esiste	implica						
{1, 2, 3, 6, 9}	$x \in A$	$A \subset B$	$A \cup B$	$A \cap B$	$A \times B$	$A \setminus B$	$\emptyset$	$\forall$	$\exists$	$\Rightarrow$

Riporta nel riquadro qui sotto i simboli e i vocaboli **che non conosci**:

PRIMA	DOPO
$A \setminus B$ $A \times B$ prodotto cartesiano differenza	

# I QUESTIONARI PRIMA/DOPO

1. Sono usati correttamente i simboli nelle seguenti espressioni? (le lettere maiuscole indicano insiemi, le minuscole elementi di tali insiemi)

PRIMA	DOPO
a) $A \in B$ si <input type="checkbox"/> no <input type="checkbox"/> non so <input type="checkbox"/>	a) $A \in B$ si <input type="checkbox"/> no <input type="checkbox"/> non so <input type="checkbox"/>
b) $a \subset B$ si <input type="checkbox"/> no <input type="checkbox"/> non so <input type="checkbox"/>	b) $a \subset B$ si <input type="checkbox"/> no <input type="checkbox"/> non so <input type="checkbox"/>
c) $A \cap B \cap C$ si <input type="checkbox"/> no <input type="checkbox"/> non so <input type="checkbox"/>	c) $A \cap B \cap C$ si <input type="checkbox"/> no <input type="checkbox"/> non so <input type="checkbox"/>
d) $\{a\} \cup B$ si <input type="checkbox"/> no <input type="checkbox"/> non so <input type="checkbox"/>	d) $\{a\} \cup B$ si <input type="checkbox"/> no <input type="checkbox"/> non so <input type="checkbox"/>
e) $a \cap B$ si <input type="checkbox"/> no <input type="checkbox"/> non so <input type="checkbox"/>	e) $a \cap B$ si <input type="checkbox"/> no <input type="checkbox"/> non so <input type="checkbox"/>
Sei sicuro delle risposte che hai dato? Se no, di quali risposte non sei sicuro?  Perché?	Sei sicuro delle risposte che hai dato? Se no, di quali risposte non sei sicuro?  Perché?

2. E' vero o falso?

PRIMA	DOPO
a) $\{1,2,3,4\} = \{1,4,3,2\}$ vero <input type="checkbox"/> falso <input type="checkbox"/> non so <input type="checkbox"/>	a) $\{1,2,3,4\} = \{1,4,3,2\}$ vero <input type="checkbox"/> falso <input type="checkbox"/> non so <input type="checkbox"/>
b) $\{3,3,5,7\} = \{3,5,7\}$ vero <input type="checkbox"/> falso <input type="checkbox"/> non so <input type="checkbox"/>	b) $\{3,3,5,7\} = \{3,5,7\}$ vero <input type="checkbox"/> falso <input type="checkbox"/> non so <input type="checkbox"/>

PRIMA	DOPO
<p>Il questionario è finito.</p> <p>Sono le ore: <u>21:55</u></p> <p>Conta quante volte hai risposto "non so": <u>25</u></p> <p>Conta su quante singole domande hai risposto di "non essere sicuro": <u>2</u></p> <p>Adesso che hai finito, pensi di essere preparato su questo argomento?</p> <p><input type="checkbox"/> sì <input type="checkbox"/> poco <input checked="" type="checkbox"/> per niente <input type="checkbox"/> non so</p> <p>Confronta la risposta che hai dato ora con quella che hai dato all'inizio.</p> <p>E' diversa? <u>Sì</u></p> <p>Se sì, come mai? <u>PENSAVO DI RICORDARE MEGLIO L'ARGOMENTO</u></p> <p>In ogni caso, segna qui di seguito eventuali dubbi, incertezze, domande, che il questionario PRIMA ti ha provocato:</p> <p><u>CHE COSA SONO I SIMBOLI:</u> <u>∩, CA, xRy</u></p>	<p>Il questionario è finito.</p> <p>Sono le ore: <u>18:45</u></p> <p>Conta quante volte hai risposto "non so": <u>1</u></p> <p>Conta su quante singole domande hai risposto di "non essere sicuro": <u>3</u></p> <p>Controlla per ogni domanda quante volte hai dato risposte diverse fra il questionario PRIMA e quello DOPO.</p> <p>Conta quante risposte diverse hai trovato: <u>2</u></p> <p>Ti sembra di aver migliorato la tua preparazione? <u>Sì</u></p> <p>Rispondi ancora: pensi di essere preparato su questo argomento?</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> sì <input type="checkbox"/> poco <input type="checkbox"/> per niente <input type="checkbox"/> non so</p> <p>In ogni caso, segna ancora qui di seguito eventuali dubbi, incertezze, domande, che il questionario DOPO ti ha provocato:</p>

# Il questionario prima / dopo...

→ *non* è un test d'ingresso

→ ma uno *strumento di lavoro*:

- per lo studente
- per l'insegnante

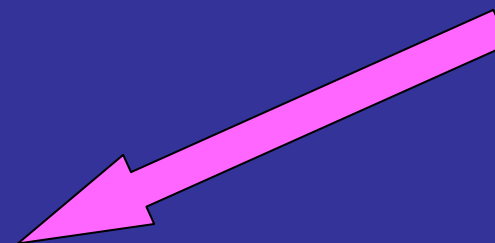


- ↘ prende consapevolezza delle proprie conoscenze
- ↘ dirige in modo consapevole l'attenzione durante lo studio o la lezione
- ↘ riconosce i (piccoli) progressi
- ↘ dopo aver studiato, ha il senso del lavoro fatto

- ↘ prima della lezione, conosce le convinzioni degli studenti
- ↘ dopo la lezione, ne controlla gli effetti
- ↘ può correggere il tiro
- ↘ riconosce i (piccoli) progressi
- ↘ ha il senso del lavoro fatto

# In questo incontro

- **Breve riassunto delle puntate precedenti...**
- **Il problem solving**
- **Implicazioni per il recupero:**
  - ✓ **Osservazioni generali**
  - ✓ **Materiali ed esperienze:**
    - Atteggiamenti negativi
    - Abilità linguistiche e trasversali
    - Abilità metacognitive
    - Come si studia la matematica:
      - Definizioni
      - Dimostrazioni



Come si studia la matematica

Lavoro sul  
metodo di studio



Studio  
inadeguato

INTERVENTO  
DI  
RECUPERO

INTERPRETA  
I COMPORTAMENTI

**Dal progetto P.O.R.T.A. e dai  
precorsi della Facoltà di Scienze**

LINGUAGGIO E COMUNICAZIONE	PROBLEM SOLVING	Incontro:	<b>CONTENUTI</b>	<b>ABILITA' TRASVERSALI</b>
		1	<b>NUMERI</b>	Definire. Dimostrare
		2	<b>EQUAZIONI E DISEQUAZIONI</b>	Definire. Dimostrare.
		3	<b>Trigonometria</b>	<b>SEGUIRE UNA LEZIONE PRENDERE APPUNTI</b>
		4	Multiplo, funzione, funzione monotona	<b>DEFINIRE</b>
		5	Aritmetica, ...	<b>DIMOSTRARE</b>

**Precorso: i 5 incontri**

# Definizioni

- Concept definition
- Concept image

In genere quando l'allievo deve richiamare / utilizzare / ricordare una definizione, fa riferimento all'immagine che ne ha costruito, e non alla definizione rigorosa.

Esempio: definizione di multiplo

Leggi attentamente la seguente definizione di multiplo di un numero intero tratta da un libro di testo universitario:

*Se  $a, b$  sono elementi di  $Z$ , diremo che  $b$  è un multiplo di  $a$  se esiste un intero  $c$  tale che:  $b = a \cdot c$*

Ti sembra di aver capito la definizione?

Se non l'hai capita:

- Ci sono simboli che non conosci? Quali?
- Ci sono termini che non conosci? Quali?
- Ci sono espressioni che non conosci? Quali?

Rileggi la definizione e scrivi qui di seguito tutto quello che vorresti chiedere al professore che potrebbe aiutarti a capire.

*Andrea dice:* -6 è multiplo di 2 perché  $2 \cdot (-3) = -6$

*Barbara dice:* no, perché -6 è più piccolo di 2 e quindi non può essere suo multiplo.

A chi dai ragione e perché?

*Valerio dice:* 3 non è multiplo di 2 perché  $2 \cdot 0 = 0$ ,  $2 \cdot 1 = 2$ ,  $2 \cdot 2 = 4$ ,  $2 \cdot 3 = 6$ , ecc...

*Riccardo dice:* 3 è multiplo di 2 infatti:  $2 \cdot \frac{3}{2} = 3$ .

A chi dai ragione e perché?

Consideriamo i  
due insiemi

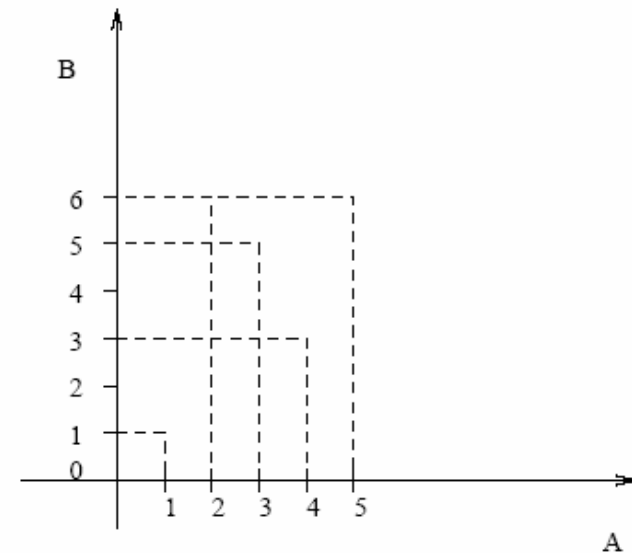
$$A = \{1, 2, 3, 4, 5\}$$

$$B = \{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6\}$$

Quali dei  
seguenti grafici,  
tabelle,  
diagrammi,  
espressioni può  
rappresentare  
una funzione di A  
in B secondo la  
definizione data?

1.  
se  $x$  è un elemento di A  
 $f(x) = x^3 + x + 1$

2.



3.

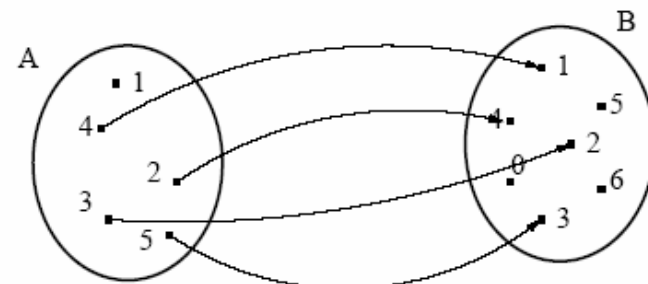
x	g(x)
1	4
2	2
3	0
4	3
5	3

4.

A \ B	0	1	2	3	4	5	6
1	×						×
2			×				
3					×		
4		×					
5				×			

5.  
se  $x$  è un elemento di A  
$$h(x) = \begin{cases} 2x + 1 & \text{se } x \leq 2 \\ 1 & \text{se } x = 3 \\ x - 1 & \text{se } x \geq 4 \end{cases}$$

6.





# TEOREMI E DIMOSTRAZIONI: l'irrazionalità di $\sqrt{2}$

Dimostriamo che il numero  $\sqrt{2}$  è irrazionale, cioè non si può scrivere come rapporto tra due numeri interi.

Leggi attentamente

- 1) Dimostriamo per
- 2) Se  $\sqrt{2}$  fosse razionale

Perché (vedi3) si può supporre che  $m$  e  $n$  siano primi tra loro?

interi  $m$  e  $n$  tali che:

$$\sqrt{2} = \frac{m}{n} \quad (*)$$

Perché (vedi5) se  $m^2$  è pari anche  $m$  è pari?

3) Osserviamo che si può sempre supporre che la frazione  $\frac{m}{n}$  sia ridotta ai minimi termini.

4) Dall'uguaglianza (\*) segue che  $m^2 = 2n^2$ .

5) Poiché  $m^2$  è pari, anche  $m$  è pari e quindi  $n$  deve essere dispari.

6) D'altra parte se poniamo  $m = 2k$  abbiamo

$$4k^2 = 2n^2$$

8)  $n^2$  è pari.

9) Quindi anche  $n$  è pari.

10) Ma avevamo  $n$  dispari.

11) Quindi siamo arrivati ad un assurdo.

In cosa consiste l'assurdo?

In quale punto avevamo dedotto che  $n$  è dispari?

Rispondi ora alle seguenti domande:

- a) Cosa vuol dire dimostrare per assurdo?
- b) Ti ricordi altre dimostrazioni per assurdo?
- c) Perché (vedi 3) si può supporre che  $m$  e  $n$  siano primi tra loro?
- d) Perché (vedi 4) si può scrivere  $m^2 = 2n^2$ ?
- e) Perché (vedi 5) se  $m^2$  è pari anche  $m$  è pari?
- f) Perché (vedi 6) si può porre  $m = 2k$ ?
- g) Da cosa si ricava (vedi 7) che  $2n^2 = 4k^2$ ?
- h) Perché (vedi 8) allora  $n^2$  è pari?
- i) Perché (vedi 9) allora  $n$  è pari?
- j) Hai già usato nella dimostrazione il ragionamento al punto precedente?
- k) Al punto 10 si ricorda che  $n$  è dispari. In quale punto l'avevamo dedotto? Perché?
- l) In cosa consiste l'assurdo?
- m) Perché il teorema è dimostrato?

Considera il seguente problema:

*Sappiamo che  $M = 3^5 \cdot 5^4 \cdot 7^{24} \cdot 13^{18}$ . È vero o no che  $M + 5$  è multiplo di 10?*

La risposta alla domanda è sì e qui di seguito trovi un testo in cui sono riportate le dimostrazioni di questo fatto di due studenti. Le frasi dei due studenti sono state mescolate a casaccio tra loro. Sei in grado di ricostruire i due ragionamenti originali, sapendo che erano diversi ed entrambi matematicamente accettabili?

- Un numero che finisce per 0 è divisibile per 10.
- Quindi  $M + 5$  è il prodotto di 5 per un numero pari.
- Se aggiungiamo 5 a un numero che finisce con un 5, la sua ultima cifra diventa 0.
- Quindi  $M + 5 = 5(K + 1)$ .
- Quindi è multiplo di 10.
- Possiamo scrivere  $M = 5K$ .
- $K + 1$  è pari, dato che  $K$  è dispari.
- $M$  è dispari e multiplo di 5, quindi la sua cifra di destra è un 5.

Qui di seguito sono riportati ENUNCIATO e DIMOSTRAZIONE di un teorema, leggi entrambi molto attentamente:

**Teorema:** La somma di due numeri dispari consecutivi è un multiplo di 4.

1. Siano  $n$  e  $m$  due numeri dispari consecutivi,
2. possiamo supporre  $n < m$ ,
3. e quindi  $m = n + 2$ .
4. Possiamo inoltre porre  $n = 2k + 1$ ,
5. quindi  $m = 2k + 3$ .
6. Allora  $n + m = (2k+1)+(2k+3)=4(k+1)$ .
7. Il teorema è quindi dimostrato.

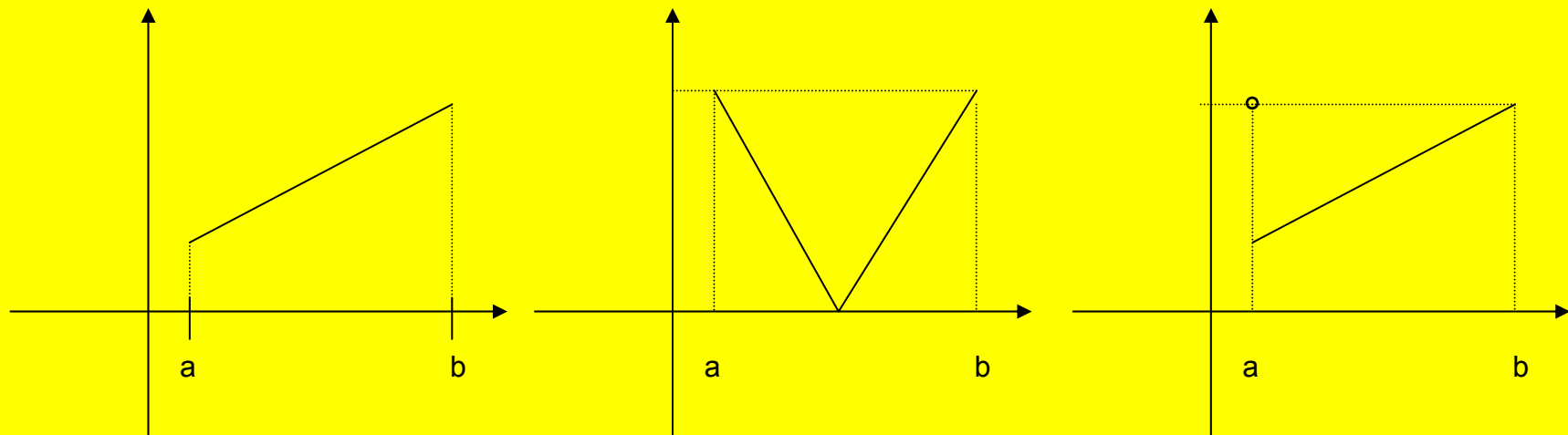
L'enunciato del teorema è chiaro? Pensi di aver capito la dimostrazione data? Eventualmente quali passi non sono chiari? Scrivi cosa chiederesti per capire meglio il teorema.

# Il teorema di Rolle

1. Scrivi l'enunciato del teorema.
2. Quali sono le ipotesi?
3. Qual e' la tesi?
4. L'ipotesi che la funzione sia continua in un intervallo chiuso e' necessaria?  
Perche' ? Cosa succede se si suppone che  $f$  sia continua nell'intervallo aperto?
5. L'ipotesi che  $f(a)=f(b)$  e' necessaria?  
Perche'?
6. L'ipotesi che  $f$  sia derivabile nell'intervallo aperto e' necessaria?  
Perche'?
7. In quali punti della dimostrazione viene utilizzato il fatto che  $f$  e' continua in  $[a,b]$  ?
8. In quali punti della dimostrazione viene utilizzata l'ipotesi che  $f$  e' derivabile in  $(a,b)$  ?
9. In quali punti della dimostrazione viene utilizzata l'ipotesi che  $f(a)=f(b)$ ?

# Il teorema di Rolle

10. La dimostrazione e' diretta o e' per assurdo?
11. Quali teoremi si sfruttano nella dimostrazione?
12. In quali teoremi successivi viene utilizzato il teorema di Rolle?
13. Osserva le seguenti figure: cosa ti suggeriscono, in relazione al teorema di Rolle?



## ***Dimostrazioni: i commenti degli studenti***

*“L’incontro sulle dimostrazioni è stato il più interessante perché non avevo mai fatto un’attività del genere!”*

*“L’incontro che mi è piaciuto di più è stato quello sulla dimostrazione di teoremi perché mi affascinarono i ragionamenti.”*

*“L’incontro sulle dimostrazioni è stato il più interessante perché dovevamo porci in prima persona davanti a domande di ragionamento e questo ha reso la lezione anche più divertente.”*

**FINE**